



---

# UWP 3.0 WEB APP

---

**Uživatelský manuál**

červen '20

## Obsah

Aktualizace .....	7
Úvod .....	8
Popis systému .....	8
Architektura systému .....	9
Hlavní vlastnosti .....	10
Kompatibilní systémy (M2M) .....	10
Instalace a první přístup.....	11
Přístup do prostředí Web App .....	11
Přihlašovací obrazovka .....	12
Co je třeba vědět.....	12
Instalace .....	12
Typy uživatelů.....	12
Volný přístup.....	13
Úvodní obrazovka.....	14
Možnosti nastavení .....	14
Jak zvolit výchozí obrazovku (home page) .....	15
Hlavní menu.....	16
Jak otevřít hlavní menu .....	16
Možnosti hlavního menu.....	17
Služby (Automatizační server) .....	18
Jak zprovoznit tyto služby.....	18
Možnosti nastavení .....	19
Služba Data push .....	19
Služba Azure IoT Hub.....	20
Služba AWS IoT .....	21
Modbus Gateway .....	22
Podpora vzdálené VPN.....	22
API.....	22
Služba EDP push.....	23
Co je třeba vědět.....	24
Služba Data push .....	24
Služba IoT Hub.....	24
Služba AWS IoT .....	24
Služba Modbus gateway .....	25
Služba vzdáleného přístupu VPN.....	28

API.....	28
Služba EDP push.....	28
Jak nastavit služby .....	29
Nastavení služby Data push .....	29
Nastavení služby Azure IoT Hub.....	30
Nastavení služby AWS IoT .....	31
Nastavení služby Modbus gateway.....	32
Nastavení služby .....	33
VPN .....	33
Nastavení služby EDP push.....	34
Nastavení systému .....	35
Přístup do nastavení .....	35
Stránka Nastavení.....	36
Menu Nastavení.....	37
Přístup do menu Nastavení .....	37
Možnosti menu Nastavení .....	38
Obrazovky.....	39
Ovládání a zobrazení funkcí .....	39
Zvolení jiné obrazovky .....	40
Úpravy uživatelem.....	41
Společné prvky .....	41
Možnosti dlaždicového přehledu .....	42
Možnosti uživatelského grafu.....	43
Možnosti grafu podle šablony .....	44
Možnosti přehledu spotřeby.....	45
Co je třeba vědět.....	46
Co je to obrazovka.....	46
Zobrazení funkcí.....	46
Uživatelské rozhraní .....	47
Jak vytvořit svoji obrazovku.....	48
Vytvoření Uživatelské obrazovky .....	48
Změny šablony grafu .....	49
Dlaždice .....	50
Uživatelské rozhraní.....	51
Společné prvky .....	51
Co je třeba vědět.....	52
Co je dlaždice .....	52

Typy dlaždic.....	52
Jak postupovat.....	56
Vytvoření nové dlaždice.....	56
Vytvoření grafu.....	57
Odebrání dlaždice.....	60
Přesunutí dlaždice na jinou stránku.....	60
Kopírování dlaždice.....	60
Plánovač událostí.....	61
Změna parametrů dlaždice.....	62
Druhy funkcí.....	63
Uživatelské prostředí.....	64
Funkce pro ovládání osvětlení.....	64
Funkce pro řízení stmívání osvětlení.....	65
Funkce pro řízení osvětlení na konstantní úroveň.....	66
Funkce chytré osvětlení.....	67
Funkce zónové regulace teploty.....	68
Funkce chlazení.....	69
Funkce vytápění.....	70
Funkce ovládání rolet.....	71
Funkce ovládání žaluzií.....	72
Funkce ovládání oken.....	73
Funkce Program.....	74
Funkce Sekvence stmívače.....	75
Funkce ohřevu auta.....	76
Simulace přítomnosti.....	77
Funkce Multigate.....	78
Funkce Časovač.....	79
Funkce Časovač prodlevy.....	80
Funkce cyklovač.....	81
Funkce Analogový komparátor.....	82
Funkce Spínač.....	83
Hlavní čítač.....	84
Funkce Detekční bod.....	85
Co je třeba vědět.....	86
Co je to funkce.....	86
Funkce pro osvětlení.....	87
Funkce pro regulaci teploty.....	87

Funkce pro stínící prvky .....	87
Sekvence funkcí .....	88
Funkce pro parkoviště.....	88
Jak postupovat .....	89
Nastavení funkce Program.....	89
Spuštění sady kroků pouze jednou .....	91
Alarmy .....	92
Jak použít alarm na obrazovce.....	92
Uživatelské prostředí .....	93
Popis obrazovky .....	93
Alarm detekce vody .....	94
Alarm detekce kouře .....	95
Alarm narušení - hlavní .....	96
Alarm narušení – zóna.....	97
Funkce čítače provozních hodin.....	98
Funkce alarmu - siréna .....	99
Co je třeba vědět.....	100
Co je to alarm .....	100
Druhy alarmů .....	101
Jak postupovat .....	103
Správa alarmů .....	103
Hlášení .....	104
Jak otevřít nastavení hlášení .....	104
Uživatelské rozhraní .....	105
Hlavní stránka.....	105
Účty pro hlášení.....	106
Plánovač hlášení .....	107
Šablony hlášení .....	108
Historie .....	109
Co je třeba vědět.....	110
Co je to hlášení.....	110
Jak postupovat (informace pro správce).....	111
Vytvoření FTP/FTPS účtu .....	111
Vytvoření SMTP účtu .....	112
Vytvoření SFTP účtu.....	113
Plánovač Hlášení .....	114
Vytvoření šablony .....	115

Opakované hlášení .....	116
Vyhledávání .....	117
Jak vstoupit do menu vyhledávání .....	117
Uživatelské rozhraní .....	118
Co je třeba vědět .....	119
Výhody vyhledávání .....	119
Jak postupovat .....	120
Funkce vyhledávání .....	120
Užitečné odkazy .....	121

# Aktualizace

---



Obsah se může změnit.  
Stažení aktuální verze [www.productselection.net](http://www.productselection.net)

# Úvod

---

V této kapitole naleznete popis systému UWP 3.0.

## Popis systému

UWP 3.0 je monitorovací brána a řídicí jednotka, která umožňuje monitorovat a řídit elektroinstalace s funkcemi správy energetiky, automatizace budov a provozu parkovišť.

System:

- monitoruje a řídí připojená zařízení prostřednictvím místních sběrnic;
- obsahuje web server se silným a intuitivním uživatelským které zobrazuje uživateli informace
- spolupracuje s lokálními zařízeními a vzdálenými systémy.

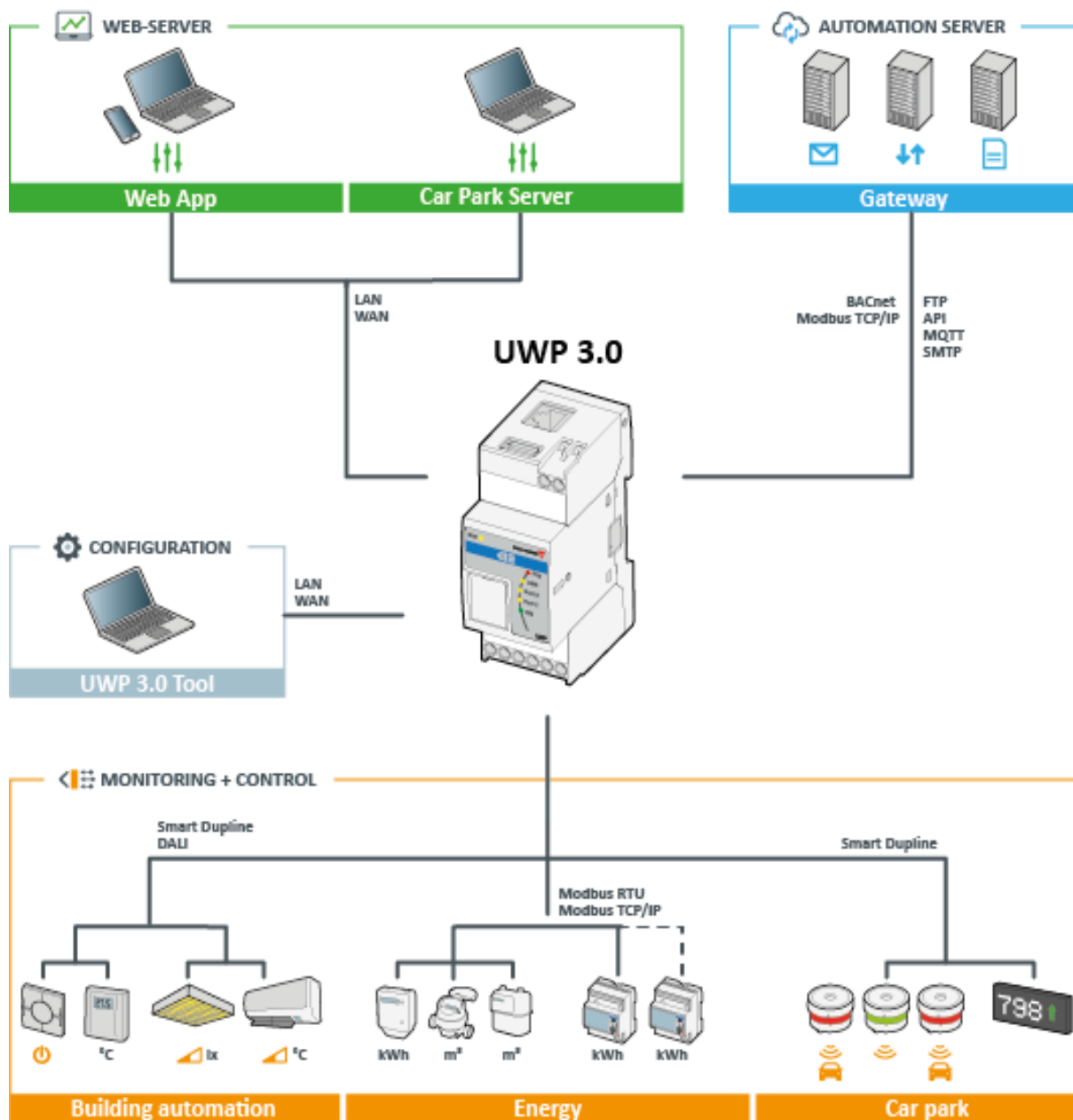
UWP 3.0 integrovaný automatický server (viz **Služby** (Automatizační server)) umožňuje výměnu dat lokálně nebo dálkově pomocí standardních Internetových protokolů.

UWP 3.0 Web App je webové rozhraní přístupné pomocí standardního prohlížeče jako je Google Chrome, Mozilla Firefox nebo Microsoft Edge z mobilních nebo stolních zařízení. Pomocí prvků připravených v předdefinovaných uživatelských volbách je možné:

- zobrazit a exportovat získaná data;
- řídit automatické funkce;
- nastavit specifické vlastnosti.



# Architektura systému



## Hlavní vlastnosti

Web App umožňuje:

- zobrazit získaná data v reálném čase nebo jako graf;
- generovat hlášení z vybraných dat nebo událostí;
- spravovat a nastavovat parametry funkcí (např. měnit sledovanou mez teploty);
- odesílat příkazy (např. nastavit relé do stavu on/off nebo vybrat připravenou scénu);
- nastavit služby odesílání dat (Data Push, FTP/SFTP/FTPS) na nadřazené servery nebo do Em<sup>2</sup>-Server (Carlo Gavazzi);
- nastavit MQTT link na IoT Huby (Microsoft Azure).

## Kompatibilní systémy (M2M)

UWP 3.0 je plně kompatibilní s:

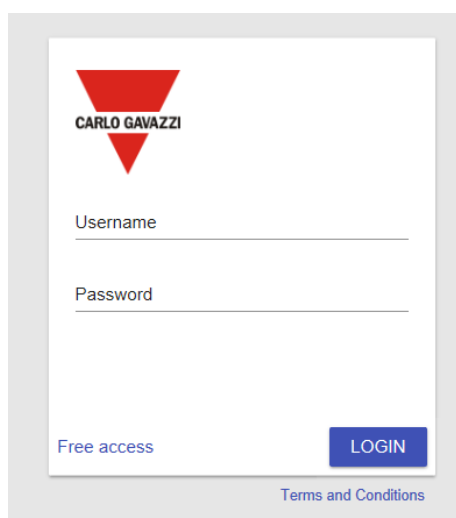
- Em<sup>2</sup>-Server (Carlo Gavazzi);
- Servery FTP/SFTP/FTPS;
- Microsoft Azure IoT Hub.

# Instalace a první přístup

Tato kapitola popisuje postup zprovoznění webové aplikace UPW 3.0 a první přístup.

## Přístup do prostředí Web App

KROK	AKCE
1	Do běžného webového prohlížeče zadejte IP adresu.
2	Na pracovní ploše se objeví přihlašovací stránka, kde zadejte platné jméno a heslo.




1. Pracovní plocha

- |   |  |
|---|--|
| 3 | Klikněte na <b>Login (Přihlásit)</b> .   |
| 4 | Zobrazí se <b>Podmínky a ujednání</b> , přečtěte si je a potvrďte souhlas.<br>❓ Pokud s nimi nesouhlasíte, nemůžete vstoupit do prostředí Web App. |

### Poznámky:

- **Podmínky a ujednání** se zobrazí pouze při prvním vstupu do Web App.
- Po přihlášení se zobrazí výchozí obrazovka **Home page**.

## Přihlašovací obrazovka

PRVEK	POPIS
	Uživatelské logo (více informací v menu <b>Nastavení</b> ).
<u>Jméno</u>	Uživatelské jméno (rozdílné podle typu uživatele*).
<u>Heslo</u>	<b>*Poznámka:</b> viz <b>Typy uživatelů</b> .
<b>Volný přístup</b>	Přístup bez přihlašovacích údajů. 🔗 Viz <b>Volný přístup</b> .
<b>Přihlášení</b>	Vstup do prostředí Web App.
<b>Podmínky a ujednání</b>	Podmínky pro používání aplikace. 🔗 <i>Přečtěte si je a potvrďte.</i>

## Co je třeba vědět

V této kapitole naleznete informace o instalaci HW a podporovaných **typech uživatelů**.

## Instalace

Chcete-li nainstalovat HW část systému, použijte manuál pro **UWP 3.0 Tool (konfigurační software)**.

## Typy uživatelů

UWP 3.0 Web App podporuje dva typy uživatelů:

- **Admin (správce)**
- **User (uživatel)**

**Správce** má více dostupných funkcí než **Uživatel** (viz následující kapitoly).

🔗 *Prostudujte **UWP 3.0 Tool manual**.*

## Volný přístup

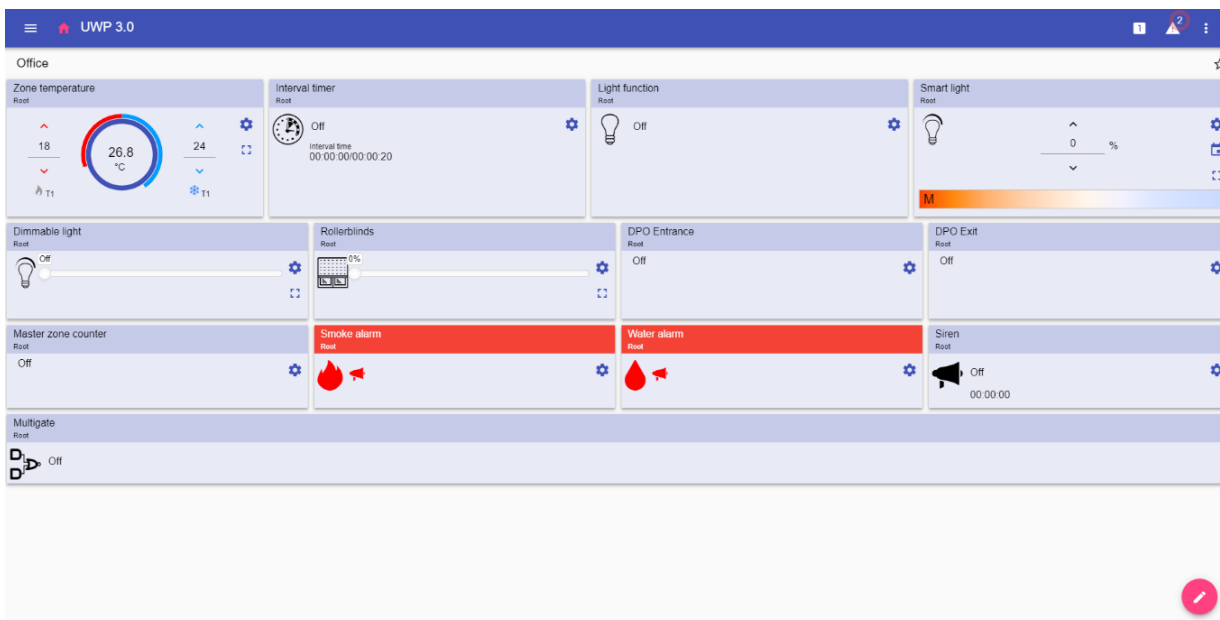
---

Pokud si zvolíte možnost **Volný přístup**, nebudete mít dostupné následující možnosti:

- **Menu Nastavení** (viz *Nastavení*)
- **Menu Editace** (viz následující kapitoly)
- **Hlavní menu** (kromě odhlášení; viz *Hlavní menu*).




# Úvodní obrazovka

Zde naleznete popis úvodní obrazovky Web App.






2. Úvodní obrazovka

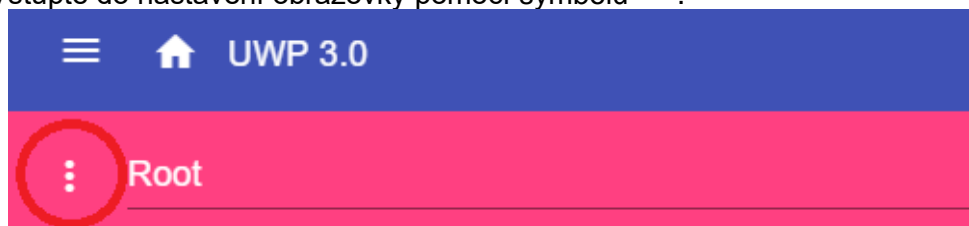
## Možnosti nastavení

POLOŽKA	POPIS								
Navigační lišta	<table border="1"> <thead> <tr> <th>IKONA</th> <th>FUNKCE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Vstup do <b>Hlavního menu</b>.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Zpět na předchozí zobrazení.  <i>Pozn.: Tato možnost je dostupná pouze pokud je k dispozici navigace pomocí <b>Hlavního menu</b> (viz <b>Hlavní menu</b>).</i></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Přechod na <b>Úvodní obrazovku</b>.</td> </tr> </tbody> </table>	IKONA	FUNKCE		Vstup do <b>Hlavního menu</b> .		Zpět na předchozí zobrazení.  <i>Pozn.: Tato možnost je dostupná pouze pokud je k dispozici navigace pomocí <b>Hlavního menu</b> (viz <b>Hlavní menu</b>).</i>		Přechod na <b>Úvodní obrazovku</b> .
	IKONA	FUNKCE							
		Vstup do <b>Hlavního menu</b> .							
		Zpět na předchozí zobrazení.  <i>Pozn.: Tato možnost je dostupná pouze pokud je k dispozici navigace pomocí <b>Hlavního menu</b> (viz <b>Hlavní menu</b>).</i>							
	Přechod na <b>Úvodní obrazovku</b> .								
	Vstup do menu <b>Nastavení</b> .								
Pracovní plocha	<table border="1"> <thead> <tr> <th>IKONA</th> <th>FUNKCE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>text, např.: Přehled spotřeby</td> <td><b>Seznam zobrazení:</b> výběr ze seznamu vytvořených obrazovek.</td> </tr> <tr> <td></td> <td><b>Oblíbené položky:</b> můžete přidat nebo odebrat aktuální obrazovku ze seznamu oblíbených. Vybraná značka slouží pro rychlý přístup.  <i>Pozn.: Značky přiřazené k oblíbeným obrazovkám se přesunou na navigační lištu.</i></td> </tr> </tbody> </table>	IKONA	FUNKCE	text, např.: Přehled spotřeby	<b>Seznam zobrazení:</b> výběr ze seznamu vytvořených obrazovek.		<b>Oblíbené položky:</b> můžete přidat nebo odebrat aktuální obrazovku ze seznamu oblíbených. Vybraná značka slouží pro rychlý přístup.  <i>Pozn.: Značky přiřazené k oblíbeným obrazovkám se přesunou na navigační lištu.</i>		
	IKONA	FUNKCE							
	text, např.: Přehled spotřeby	<b>Seznam zobrazení:</b> výběr ze seznamu vytvořených obrazovek.							
	<b>Oblíbené položky:</b> můžete přidat nebo odebrat aktuální obrazovku ze seznamu oblíbených. Vybraná značka slouží pro rychlý přístup.  <i>Pozn.: Značky přiřazené k oblíbeným obrazovkám se přesunou na navigační lištu.</i>								
	Vstup do editace obrazovek.								


## Jak zvolit výchozí obrazovku (home page)

KROK	AKCE
1	<p>Př zobrazené obrazovce, kterou chcete zvolit jako výchozí, klikněte na ikonu editace. </p>  <p>3. Vstup do editace</p>

2 Vstupte do nastavení obrazovky pomocí symbolu .



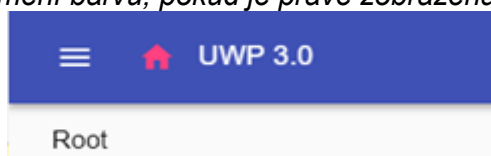
4. Editace obrazovky

 Více informací, viz **Obrazovky**.

3 Klikněte na **Nastavit jako výchozí**.

4 Klikněte na  a volba výchozí obrazovky se uloží.

**Pozn.:** ikona  změní barvu, pokud je právě zobrazena výchozí obrazovka.





# Hlavní menu

---

Zde naleznete popis **hlavního menu** Web App.

## Jak otevřít hlavní menu




KROK	AKCE
1	<p>Na navigační liště klikněte vlevo na  a <b>hlavní menu</b> se zobrazí.</p>  <p>5. Hlavní menu</p>
2	<p>Vyberte si požadovanou položku z menu (viz následující kapitola).</p>

**Poznámka:** Toto menu není dostupné, pokud použijete **Volný přístup**.



## Možnosti hlavního menu

Zde naleznete popis možností v **Hlavním menu**.



POLOŽKA	POPIS
	Uživatelské logo 🔗 <i>Postup změny loga je uveden v popisu <b>Menu nastavení</b>.</i>
	Odhlášení
<b>Osvětlení</b> >	Dostupné funkce.  <i><b>Pozn:</b> Závisí na konfiguraci pomocí UWP 3.0 Tool (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b>).</i>
<b>Vytápění</b> >	
<b>Rolety</b> >	
<b>Sekvence</b> >	
<b>Alarmy</b> >	Nastavení zpracování dat.
<b>Hlášení</b> >	
<b>Vyhledávání</b> >	
<b>Služby</b> >	<b>Menu datových služeb</b> (automatizační server): <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Data push</b></li> <li>• <b>Azure IoT Hub</b></li> <li>• <b>Modbus gateway</b></li> <li>• <b>Podpora VPN</b></li> <li>• <b>API</b></li> </ul> 🔗 <i>Více informací viz <b>Služby (Automatizační server)</b>.</i>
<b>Informace</b> >	Informace o systému: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sériové číslo, Mac adresa a verze firmware (<b>Informace</b>)</li> <li>• datum / čas a časová zóna UWP (<b>Datum a čas*</b>)</li> <li>• Připojené sběrnice sub-sítě, zařízení Modbus RTU COM1/COM2, zařízení TCP, počet zpracovávaných signálů (<b>Signály</b>)</li> <li>• Stav Ethernetu a Modemu (<b>Stav připojení</b>)</li> </ul> <i><b>*Pozn.:</b> tyto údaje lze měnit pomocí menu <b>Nastavení</b>.</i>
<b>Nastavení</b> >	Umožňuje nastavit: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Parametry sítě</b></li> <li>• <b>Dynamické DNS</b></li> </ul>
<b>Online manuál</b> 	Návod pro Web App (online verze)

# Služby (Automatizační server)

Tato kapitola popisuje služby **Automatizačního serveru**:

- Data push
- Azure IoT Hub
- AWS IoT
- Modbus gateway
- Vzdálená podpora VPN
- API
- EDP push.













## Jak zprovoznit tyto služby

KROK	AKCE
1	Na <b>Navigační liště</b> klikněte vlevo na  a otevřete <b>Hlavní menu</b> .  6. Hlavní menu
2	Zvolte <b>Služby</b> >

















# Možnosti nastavení

Tato kapitola popisuje strukturu nastavení služeb.





## Služba Data push

POLOŽKA	POPIS														
	<b>UWP 3.0</b> místo instalace														
 <b>Nastavení služby</b>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Počáteční datum</b></td> <td>Datum a čas od kdy budou odeslána data.  = Použít</td> </tr> <tr> <td><b>Adresa serveru</b></td> <td>Adresa Em<sup>2</sup>-Serveru.  = Test spojení</td> </tr> <tr> <td><b>Interval odesílání</b></td> <td>Perioda odesílání dat v minutách.</td> </tr> <tr> <td><b>Interval ověření příkazu</b></td> <td>Určuje, jak často bude UWP 3.0 kontrolovat příkazy z Em<sup>2</sup>-Serveru určené k provedení.</td> </tr> <tr> <td><b>Služba</b></td> <td>Zakázána / Povolena</td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	POPIS	<b>Počáteční datum</b>	Datum a čas od kdy budou odeslána data.  = Použít	<b>Adresa serveru</b>	Adresa Em <sup>2</sup> -Serveru.  = Test spojení	<b>Interval odesílání</b>	Perioda odesílání dat v minutách.	<b>Interval ověření příkazu</b>	Určuje, jak často bude UWP 3.0 kontrolovat příkazy z Em <sup>2</sup> -Serveru určené k provedení.	<b>Služba</b>	Zakázána / Povolena		
	PRVEK	POPIS													
	<b>Počáteční datum</b>	Datum a čas od kdy budou odeslána data.  = Použít													
	<b>Adresa serveru</b>	Adresa Em <sup>2</sup> -Serveru.  = Test spojení													
	<b>Interval odesílání</b>	Perioda odesílání dat v minutách.													
	<b>Interval ověření příkazu</b>	Určuje, jak často bude UWP 3.0 kontrolovat příkazy z Em <sup>2</sup> -Serveru určené k provedení.													
<b>Služba</b>	Zakázána / Povolena														
 <b>Souřadnice</b>	Souřadnice <b>UWP 3.0</b> instalace.														
 <b>Informace</b>	Informace o službě.														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Stav</b></td> <td>Stav služby: <input checked="" type="radio"/> Aktivní / <input type="radio"/> Neaktivní</td> </tr> <tr> <td><b>Naposledy odeslaná data</b></td> <td>Datum a čas posledního přenosu dat.</td> </tr> <tr> <td><b>Poslední odeslaný vzorek</b></td> <td>Datum a čas posledního odeslaného vzorku.</td> </tr> <tr> <td><b>Zobrazení logů - OK</b></td> <td>Přehled odeslání dat = OK.</td> </tr> <tr> <td><b>Zobrazení logů - Error</b></td> <td>Přehled odeslání dat = Error.</td> </tr> <tr> <td><b>Verze serveru</b></td> <td>Verze software na Em<sup>2</sup>-Serveru.</td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	POPIS	<b>Stav</b>	Stav služby: <input checked="" type="radio"/> Aktivní / <input type="radio"/> Neaktivní	<b>Naposledy odeslaná data</b>	Datum a čas posledního přenosu dat.	<b>Poslední odeslaný vzorek</b>	Datum a čas posledního odeslaného vzorku.	<b>Zobrazení logů - OK</b>	Přehled odeslání dat = OK.	<b>Zobrazení logů - Error</b>	Přehled odeslání dat = Error.	<b>Verze serveru</b>	Verze software na Em <sup>2</sup> -Serveru.
	PRVEK	POPIS													
	<b>Stav</b>	Stav služby: <input checked="" type="radio"/> Aktivní / <input type="radio"/> Neaktivní													
	<b>Naposledy odeslaná data</b>	Datum a čas posledního přenosu dat.													
	<b>Poslední odeslaný vzorek</b>	Datum a čas posledního odeslaného vzorku.													
	<b>Zobrazení logů - OK</b>	Přehled odeslání dat = OK.													
<b>Zobrazení logů - Error</b>	Přehled odeslání dat = Error.														
<b>Verze serveru</b>	Verze software na Em <sup>2</sup> -Serveru.														
 <b>Příkazy</b>	Nastavení manuálních příkazů.														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Částečné nastavení</b></td> <td>Odešlou se jen poslední změny nastavení.</td> </tr> <tr> <td><b>Úplné nastavení</b></td> <td>Odešlou se veškerá nastavení.</td> </tr> <tr> <td><b>Požadavek příkazů</b></td> <td>Povolení příkazů z připojeného Em<sup>2</sup>-Serveru.</td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	POPIS	<b>Částečné nastavení</b>	Odešlou se jen poslední změny nastavení.	<b>Úplné nastavení</b>	Odešlou se veškerá nastavení.	<b>Požadavek příkazů</b>	Povolení příkazů z připojeného Em <sup>2</sup> -Serveru.						
	PRVEK	POPIS													
	<b>Částečné nastavení</b>	Odešlou se jen poslední změny nastavení.													
<b>Úplné nastavení</b>	Odešlou se veškerá nastavení.														
<b>Požadavek příkazů</b>	Povolení příkazů z připojeného Em <sup>2</sup> -Serveru.														
	Uložení nastavení.														



## Služba Azure IoT Hub

POLOŽKA	POPIS										
 <b>Nastavení služby</b>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Připojovací řetězec</b></td> <td>Pro přihlášení / odhlášení zařízení.  = test spojení  <i>Pozn.: Pouze pokud je služba povolena.</i></td> </tr> <tr> <td><b>Počáteční datum</b></td> <td>Datum a čas začátku odesílání  = Použít</td> </tr> <tr> <td><b>Interval odesílání</b></td> <td>Interval odesílání dat v minutách.</td> </tr> <tr> <td><b>Služba</b></td> <td>Zakázána / Povolena</td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	POPIS	<b>Připojovací řetězec</b>	Pro přihlášení / odhlášení zařízení.  = test spojení  <i>Pozn.: Pouze pokud je služba povolena.</i>	<b>Počáteční datum</b>	Datum a čas začátku odesílání  = Použít	<b>Interval odesílání</b>	Interval odesílání dat v minutách.	<b>Služba</b>	Zakázána / Povolena
	PRVEK	POPIS									
	<b>Připojovací řetězec</b>	Pro přihlášení / odhlášení zařízení.  = test spojení  <i>Pozn.: Pouze pokud je služba povolena.</i>									
	<b>Počáteční datum</b>	Datum a čas začátku odesílání  = Použít									
<b>Interval odesílání</b>	Interval odesílání dat v minutách.										
<b>Služba</b>	Zakázána / Povolena										
<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Stav</b></td> <td>Stav služby:  Aktivní /  Neaktivní</td> </tr> <tr> <td><b>Poslední odeslání dat</b></td> <td>Datum a čas posledního odeslání dat.</td> </tr> <tr> <td><b>Zobrazení logů – OK</b></td> <td>Přehled odeslání dat = OK.</td> </tr> <tr> <td><b>Zobrazení logů - Error</b></td> <td>Přehled odeslání dat = Error.</td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	POPIS	<b>Stav</b>	Stav služby:  Aktivní /  Neaktivní	<b>Poslední odeslání dat</b>	Datum a čas posledního odeslání dat.	<b>Zobrazení logů – OK</b>	Přehled odeslání dat = OK.	<b>Zobrazení logů - Error</b>	Přehled odeslání dat = Error.	
PRVEK	POPIS										
<b>Stav</b>	Stav služby:  Aktivní /  Neaktivní										
<b>Poslední odeslání dat</b>	Datum a čas posledního odeslání dat.										
<b>Zobrazení logů – OK</b>	Přehled odeslání dat = OK.										
<b>Zobrazení logů - Error</b>	Přehled odeslání dat = Error.										
 <b>Informace</b>	Informace k službě.										
 <b>Vybraná zařízení</b>	Data získaná ze zvolených zařízení.										
	Uložení nastavení.										




## Služba AWS IoT

POLOŽKA	POPIS																
 <b>Nastavení služby</b>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Připojovací řetězec</b></td> <td>Pro přihlášení / odhlášení zařízení. ↔ = test spojení  <i>Pozn.: Pouze pokud je služba povolena.</i></td> </tr> <tr> <td><b>ID klienta</b></td> <td>ID klienta</td> </tr> <tr> <td><b>Téma</b></td> <td>Zvoleno uživatelem</td> </tr> <tr> <td><b>Bezpečnostní certifikát</b></td> <td>Nahrání certifikátu zařízení a soukromého klíče generovaného pomocí online nástrojů AWS.  <i>Pozn.: Musí být vloženo oboje.</i></td> </tr> <tr> <td><b>Počáteční datum</b></td> <td>Datum a čas začátku odesílání ⌚ = Použít</td> </tr> <tr> <td><b>Interval odesílání</b></td> <td>Interval odesílání dat v minutách.</td> </tr> <tr> <td><b>Služba</b></td> <td>Zakázána / Povolena</td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	POPIS	<b>Připojovací řetězec</b>	Pro přihlášení / odhlášení zařízení. ↔ = test spojení  <i>Pozn.: Pouze pokud je služba povolena.</i>	<b>ID klienta</b>	ID klienta	<b>Téma</b>	Zvoleno uživatelem	<b>Bezpečnostní certifikát</b>	Nahrání certifikátu zařízení a soukromého klíče generovaného pomocí online nástrojů AWS.  <i>Pozn.: Musí být vloženo oboje.</i>	<b>Počáteční datum</b>	Datum a čas začátku odesílání ⌚ = Použít	<b>Interval odesílání</b>	Interval odesílání dat v minutách.	<b>Služba</b>	Zakázána / Povolena
	PRVEK	POPIS															
	<b>Připojovací řetězec</b>	Pro přihlášení / odhlášení zařízení. ↔ = test spojení  <i>Pozn.: Pouze pokud je služba povolena.</i>															
	<b>ID klienta</b>	ID klienta															
	<b>Téma</b>	Zvoleno uživatelem															
	<b>Bezpečnostní certifikát</b>	Nahrání certifikátu zařízení a soukromého klíče generovaného pomocí online nástrojů AWS.  <i>Pozn.: Musí být vloženo oboje.</i>															
	<b>Počáteční datum</b>	Datum a čas začátku odesílání ⌚ = Použít															
	<b>Interval odesílání</b>	Interval odesílání dat v minutách.															
	<b>Služba</b>	Zakázána / Povolena															
 <b>Informace</b>	Informace k službě. <table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Stav</b></td> <td>Stav služby: ● Aktivní / ○ Neaktivní</td> </tr> <tr> <td><b>Poslední odeslání dat</b></td> <td>Datum a čas posledního odeslání dat.</td> </tr> <tr> <td><b>Zobrazení logů – OK</b></td> <td>Přehled odeslání dat = OK.</td> </tr> <tr> <td><b>Zobrazení logů – Error</b></td> <td>Přehled odeslání dat = Error.</td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	POPIS	<b>Stav</b>	Stav služby: ● Aktivní / ○ Neaktivní	<b>Poslední odeslání dat</b>	Datum a čas posledního odeslání dat.	<b>Zobrazení logů – OK</b>	Přehled odeslání dat = OK.	<b>Zobrazení logů – Error</b>	Přehled odeslání dat = Error.						
	PRVEK	POPIS															
	<b>Stav</b>	Stav služby: ● Aktivní / ○ Neaktivní															
	<b>Poslední odeslání dat</b>	Datum a čas posledního odeslání dat.															
	<b>Zobrazení logů – OK</b>	Přehled odeslání dat = OK.															
	<b>Zobrazení logů – Error</b>	Přehled odeslání dat = Error.															
 <b>Vybraná zařízení</b>	Data získaná ze zvolených zařízení.																
	 Uložení nastavení.																

## Modbus Gateway

POLOŽKA	POPIS
 <b>Nastavení služby</b>	<b>Port:</b> 503 (volitelný)
	Služba povolena / zakázána.
	Uložení nastavení.

## Podpora vzdálené VPN






POLOŽKA	POPIS
 <b>Nastavení služby</b>	Služba povolena / zakázána.
 <b>Informace</b>	Stav služby: <input checked="" type="radio"/> Aktivní / <input type="radio"/> Neaktivní
	Uložení nastavení.

## API

Více informací naleznete v dokumentu:

[www.productselection.net/Documents/UK/uwp3.0\\_API.pdf](http://www.productselection.net/Documents/UK/uwp3.0_API.pdf).

## Služba EDP push

POLOŽKA	POPIS	
 <b>Nastavení služby</b>	<b>PRVEK</b>	<b>POPIS</b>
	<b>Adresa služby EDP</b>	Adresa serveru zadaná uživatelem.  = zkouška spojení
	<b>Výrobní číslo</b>	Výrobní číslo brány UWP 3.0. <b>Pozn.: Hodnotu nelze změnit.</b>
	<b>Počáteční datum</b>	Datum a čas začátku odesílání <b>Pozn.: Dostupné pouze pokud je služba povolena.</b>
	<b>Interval odesílání</b>	Interval odesílání dat v minutách.
	<b>Služba</b>	Zakázána / Povolena
 <b>Informace</b>	Informace k službě.	
	<b>ELEMENT</b>	<b>DESCRIPTION</b>
	<b>Stav</b>	Stav služby: <input checked="" type="radio"/> Aktivní / <input type="radio"/> Neaktivní
	<b>Poslední odeslání dat</b>	Datum a čas posledního odeslání dat.
	<b>Zobrazení logů – OK</b>	Přehled odeslání dat = OK.
<b>Zobrazení logů – Error</b>	Přehled odeslání dat = Error.	
 <b>Výběr veličin</b>	Údaje jsou odesílány podle vybraných veličin. Výběr je možný díky normalizovanému nástroji výběru proměnných.	
	<input type="checkbox"/> Je možné měnit pořadí proměnných pomocí přetažení myši.	
	Uložení nastavení.	

## Co je třeba vědět

Zde naleznete popis služeb v prostředí Web App.

### Služba Data push

---

Služba **Data push** umožňuje odesílat data z UWP 3.0 do dispečinku Em<sup>2</sup>-Server.

### Služba IoT Hub

---

Služba **Azure IoT Hub** umožňuje odeslání dat z vybraných zařízení do UPW 3.0.

### Služba AWS IoT

---

UWP 3.0 je kompatibilní s Amazon AWS IoT. Tím, že jsou data odeslána na Amazon AWS, mohou uživatelé využít výkonné nástroje Amazon pro:

- a) Integraci dalších zdrojových dat;
- b) Sdílení informací s ostatními systémy;
- c) Použití nejlepších nástrojů Business Intelligence k prohlížení dat.

📄 Více informací naleznete na:  
[www.productselection.net/Documents/UK/uwp3.0\\_AWS.pdf](http://www.productselection.net/Documents/UK/uwp3.0_AWS.pdf)



## Služba Modbus gateway

Funkce datového přemostění umožňuje používat UWP 3.0 jako Modbus gateway, takže je možné směrovat jakýkoli požadavek Modbus TCP/ IP na konkrétní měřič připojený na sériových portech UWP 3.0 (COM1 a COM2).

Po aktivaci služby jsou k dispozici dvě konkrétní adresy (ID slave), přiřazené k příslušnému portu TCP (výchozí hodnota: 503):

- ID 248: vyhrazené ID pro konfiguraci všech parametrů Modbus gateway. Konkrétní registry umožňují správně nastavit všechny komunikační parametry, které jsou potřebné k dostupnosti požadovaného měřiče připojeného na sériových portech UWP 3.0 (COM1 a COM2).
- ID 249: vyhrazené ID pro požadavky Modbus TCP/IP přicházející ze vzdáleného SCADA/software, které mají být směrovány na požadované ID (ID konkrétního přístroje) dostupného na portech UWP 3.0 (COM1 a COM2).

## Konfigurační parametry Modbus gateway

Všechny uvedené registry jsou k dispozici v režimu čtení / zápisu pomocí požadavku Modbus slave 248:

Adresa registru	Jméno	Typ	Výchozí	Hodnoty
<b>0x0000</b>	Cílová adresa	int16	99	1..247
<b>0x0001</b>	Rychlost	int16	7 [9600bps]	0=110, 1=150, 2=300, 3=600, 4=1200, 5=2400, 6=4800, 7=9600, 8=19200, 9=38400, 10=57600, 11=115200, 12=256000
<b>0x0002</b>	Datové bity	int16	8	
<b>0x0003</b>	Parita	int16	0 [none]	0=none, 1=odd, 2=even
<b>0x0004</b>	Stop bit	int16	1	
<b>0x0005</b>	Časová prodleva	int16	1000	

Povolené funkce Modbus pro adresu 248 jsou:

- 0x03 Read holding register
- 0x06 Write single register
- 0x010 Write multiple registers

Povolené funkce Modbus pro adresu 249 jsou všechny standardní funkce Modbus (pokud je podporuje cílový přístroj).

### Poznámky:

- Všechny registry na ID 248 jsou resetovány na výchozí hodnoty při každém restartování služby nebo restartu UPW 3.0.
- Tyto konfigurační parametry na ID 248, nejsou uváděny v mapě Modbus (PDF nebo XML) exportované z UPW 3.0.

**Příklad 1: čtení všech výchozích parametrů Modbus gateway**

Chcete-li přečíst všechny výchozí parametry Modbus gateway UPW 3.0, pomocí IP adresy Modbus 248, musí být odeslán následující požadavek:

Požadavek                    [00h] [00h] [00h] [00h] [00h] [06h] [F8h] [03h] [00h] [00h] [00h] [05h]

Kde...

[00h] [00h]     : Identifikátor transakce  
 [00h] [00h]     : Identifikátor protokolu  
 [00h] [06h]     : Délka zprávy, 6 bytů  
 [F8h]            : Adresa Modbus ID 248  
 [03h]            : Kód funkce  
 [00h] [00h]     : Adresa prvního čteného registru  
 [00h] [05h]     : Počet registrů které budou přečteny

Odpověď                    [00h] [00h] [00h] [00h] [00h] [0Dh] [F8h] [03h] [0Ah] [00h] [63h] [00h] [07h] [00h] [08h] [00h]  
 [00h] [00h] [01h]

Kde...

[00h] [00h]     : Identifikátor transakce  
 [00h] [00h]     : Identifikátor protokolu  
 [00h] [0Dh]     : Délka zprávy, 13 bajtů  
 [F8h]            : Adresa Modbus ID 248  
 [03h]            : Kód funkce  
 [0Ah]            : Počet bajtů (počet následujících bajtů)  
 [00h] [63h]     : Adresa cílového zařízení (63h = 99d)  
 [00h] [07h]     : Rychlost komunikace (7 = 9600)  
 [00h] [08h]     : Počet datových bitů  
 [00h] [00h]     : Parita (0 = None)  
 [00h] [01h]     : Počet stop bitů

**Příklad 2: čtení 10 registrů ze zařízení s adresou 99, s počátkem na registru 0050h.**

Chcete-li přečíst 10 registrů ze zařízení s cílovou adresou 99, počínaje registrem 0050h, pomocí Modbus IP adresy UWP 3.0 249, musí být odeslána následující žádost:

Požadavek [00h] [00h] [00h] [00h] [00h] [06h] [F9h] [03h] [00h] [50h] [00h] [0Ah]

Kde...

[00h] [00h] : Identifikátor transakce  
 [00h] [00h] : Identifikátor protokolu  
 [00h] [06h] : Délka zprávy, 6 bytů  
 [F9h] : Adresa Modbus 249  
 [03h] : Kód funkce  
 [00h] [50h] : Adresa prvního čteného registru  
 [00h] [0Ah] : Počet registrů které budou přečteny (Ah = 10d)

Odpověď [00h] [00h] [00h] [00h] [00h] [17h] [F9h] [03h] [14h] [5Fh] [8Bh] [43h] [62h] [66h] [56h]  
 [43h] [62h] [64h]  
 [E0h] [43h] [62h] [63h] [95h] [43h] [62h] [00h] [00h] [00h] [00h]

Kde...

[00h] [00h] : Identifikátor transakce  
 [00h] [00h] : Identifikátor protokolu  
 [00h] [17h] : Délka zprávy, 23 bytů  
 [F9h] : Adresa Modbus 249  
 [03h] : Kód funkce  
 [14h] : Počet bajtů (počet následujících bajtů)  
 [5Fh] [8Bh] : hodnota registru 1  
 [43h] [62h] : hodnota registru 2  
 [66h] [56h] : hodnota registru 3  
 [43h] [62h] : hodnota registru 4  
 [64h] [E0h] : hodnota registru 5  
 [43h] [62h] : hodnota registru 6  
 [63h] [95h] : hodnota registru 7  
 [43h] [62h] : hodnota registru 8  
 [00h] [00h] : hodnota registru 9  
 [00h] [00h] : hodnota registru 10

## Služba vzdáleného přístupu VPN

---

Služba VPN je služba vzdáleného přístupu, kterou aplikace Carlo Gavazzi Controls aktivuje za účelem poskytování vzdálené pomoci.

## API

---

Rest-API je aplikační programovací rozhraní (A.P.I.), které umožňuje jiným systémům komunikovat s UPW prostřednictvím webových služeb bezpečným, škálovatelným a spolehlivým způsobem.

Prostřednictvím této služby je možné systémovým integrátorům, vývojářům softwaru a správcům systému přistupovat k prostředkům UPW prostřednictvím cest URL pomocí standardních příkazů HTTP, jako jsou GET, POST, PUT a DELETE. V důsledku toho je vrácen soubor JSON.

- Popis rozhraní Rest-API UWP je nad rámec tohoto dokumentu. Další informace naleznete na [www.productselection.net/Documents/UK/uwp3.0\\_API.pdf](http://www.productselection.net/Documents/UK/uwp3.0_API.pdf).

## Služba EDP push


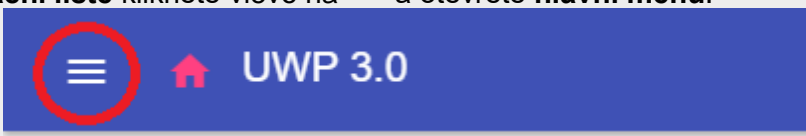
---

Nabízená služba EPD umožňuje odesílání dat pomocí patentovaného protokolu EDP pro připojení k aplikačním serverům *Energias de Portugal (Electricidade de Portugal)*, S.A. Komunikace probíhá prostřednictvím HTTP komunikace.

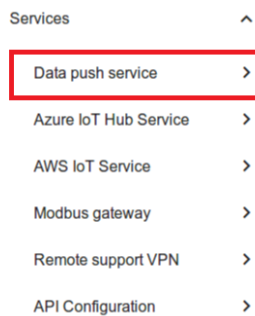
# Jak nastavit služby

V následujících kapitolách najdete postupy nastavení služeb **Data push**, **Azure IoT Hub**, **EDP**, **Modbus brána** a **VPN**. Služba **API** je popsána v samostatném dokumentu, na který byl výše uveden odkaz.


## Nastavení služby Data push

KROK	AKCE
1	<p>Na <b>navigační liště</b> klikněte vlevo na  a otevřete <b>hlavní menu</b>.</p>  <p style="text-align: center;"><b>7. Přístup do hlavního menu</b></p>

Rozbalte menu **Služby** a vyberte **Služba Data Push**. Otevře se stránka s nastavením.

2	 <p style="text-align: center;"><b>8. Služba Data Push</b></p>
---	--

3	<p>V bloku <b>Nastavení služby</b> zadejte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Počáteční datum</b></li> <li>• <b>Adresu příjemce dat (Em<sup>2</sup>-Server)</b></li> <li>• <b>Interval odesílání demo</b></li> <li>• <b>Interval ověření příkazu.</b></li> </ul>
---	--


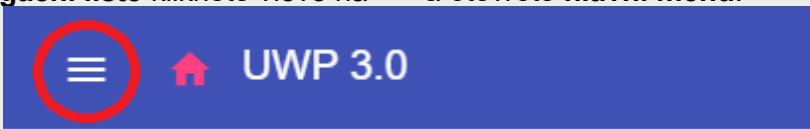
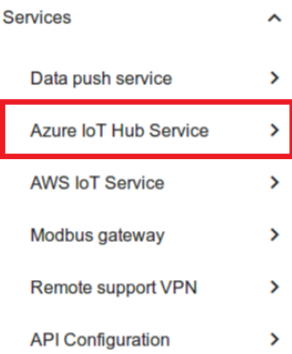

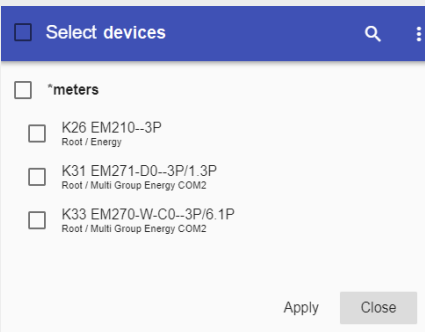

4	<p>V bloku <b>Nastavení služby</b> klikněte na rozbalovací značku  (v řádku <b>Služba</b>) a zvolte <b>Povoleno</b>.</p>
---	---

5	<p>V bloku <b>Příkazy</b> rozbalte možnosti <b>Nastavení</b> a zvolte:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>pokud chcete...</th> <th>vyberte...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Odeslat pouze poslední změny v nastavení zařízení.</td> <td>Částečné nastavení.</td> </tr> <tr> <td>Odeslat veškeré nastavení zařízení.</td> <td>Celkové nastavení.</td> </tr> <tr> <td>Ověřit, zda jsou na serveru přítomny příkazy, které mají být provedeny bez čekání na automatickou kontrolu.</td> <td>Odeslání příkazů.</td> </tr> </tbody> </table>	pokud chcete...	vyberte...	Odeslat pouze poslední změny v nastavení zařízení.	Částečné nastavení.	Odeslat veškeré nastavení zařízení.	Celkové nastavení.	Ověřit, zda jsou na serveru přítomny příkazy, které mají být provedeny bez čekání na automatickou kontrolu.	Odeslání příkazů.
pokud chcete...	vyberte...								
Odeslat pouze poslední změny v nastavení zařízení.	Částečné nastavení.								
Odeslat veškeré nastavení zařízení.	Celkové nastavení.								
Ověřit, zda jsou na serveru přítomny příkazy, které mají být provedeny bez čekání na automatickou kontrolu.	Odeslání příkazů.								


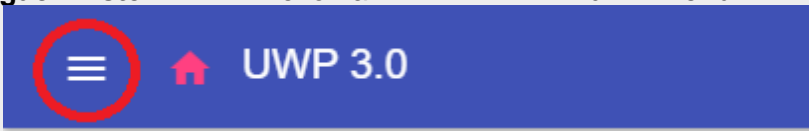
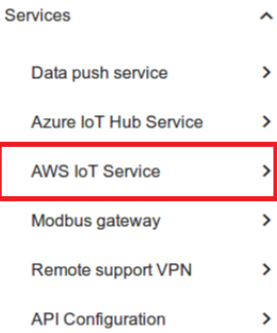

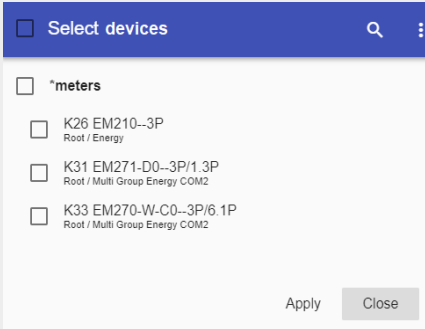

6	<p>Kliknutím na  uložíte nastavení.</p>
---	--

7	<p>V bloku <b>Informace</b> lze ověřit aktuální stav služby.</p>
---	--


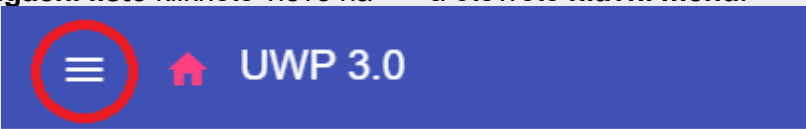
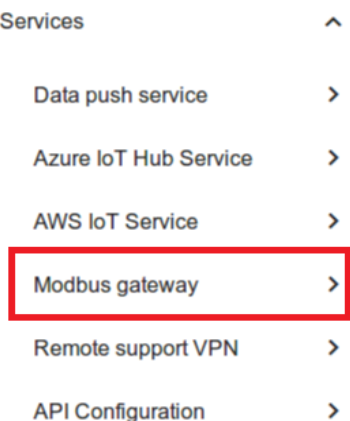


## Nastavení služby Azure IoT Hub

KROK	AKCE
1	<p>Na <b>navigační liště</b> klikněte vlevo na  a otevřete <b>hlavní menu</b>.</p>  <p style="text-align: center;"><b>9. Přístup do hlavního menu</b></p> <p>Rozbalte menu <b>Služby</b> a vyberte <b>Služba Azure IoT Hub</b>. Otevře se stránka s nastavením.</p>
2	 <p style="text-align: center;"><b>10. Služba Azure IoT Hub</b></p>
3	<p>V bloku <b>Nastavení služby</b> klikněte na rozbalovací značku  (v řádku <b>Služba</b>) a zvolte <b>Povoleno</b>.</p>
4	<p>V bloku <b>Nastavení služby</b> zadejte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Připojovací řetězec</b></li> <li>• <b>Interval odesílání</b></li> </ul> <p><i>Pozn.: Položka <b>Počáteční datum</b> lze změnit jen když je služba zakázána.</i></p>
5	<p>V bloku <b>Vybraná zařízení</b>, klikněte na <b>Výběr veličin</b> a zaškrtněte položky, které mají být odesílány.</p>  <p style="text-align: center;"><b>11. Výběr veličin</b></p>
6	<p>Kliknutím na  uložíte nastavení.</p>
7	<p>V bloku <b>Informace</b> lze ověřit aktuální stav služby.</p>

## Nastavení služby AWS IoT



KROK	AKCE
1	<p>Na <b>navigační liště</b> klikněte vlevo na  a otevřete <b>hlavní menu</b>.</p>  <p style="text-align: center;"><b>12. Přístup do hlavního menu</b></p>
2	<p>Rozbalte menu <b>Služby</b> a vyberte <b>Služba AWS IoT</b>. Otevře se stránka s nastavením.</p>  <p style="text-align: center;"><b>13. Služba AWS IoT</b></p>
3	<p>V bloku <b>Nastavení služby</b> klikněte na rozbalovací značku  (v řádku <b>Služba</b>) a zvolte <b>Povoleno</b>.</p>
4	<p>V bloku <b>Nastavení služby</b> zadejte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Připojovací řetězec</b></li> <li>• <b>Klientské ID</b></li> <li>• <b>Téma</b></li> <li>• Bezpečnostní certifikáty</li> <li>• Interval odesílání</li> </ul>
5	<p><i><b>Pozn.:</b> Položka <b>Počáteční datum</b> lze změnit jen když je služba zakázána.</i></p> <p>V bloku <b>Vybraná zařízení</b>, klikněte na <b>Výběr veličin</b> a zaškrtněte položky, které mají být odesílány.</p>  <p style="text-align: center;"><b>14. Výběr veličin</b></p>
6	<p>Kliknutím na  uložíte nastavení.</p>
7	<p>V bloku <b>Informace</b> lze ověřit aktuální stav služby.</p>

## Nastavení služby Modbus gateway

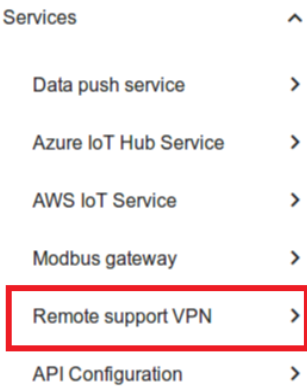
KROK	AKCE
1	<p>Na <b>navigační liště</b> klikněte vlevo na  a otevřete <b>hlavní menu</b>.</p>  <p>15. Přístup do hlavního menu</p>
2	<p>Rozbalte menu <b>Služby</b> a vyberte <b>Služba Modbus Gateway</b>. Otevře se stránka s nastavením.</p>  <p>16. Služba Modbus gateway</p>
3	<p>Zadejte číslo <b>portu</b> které chcete používat. <b>Povolte službu.</b></p>
4	 <p>17. Povolení / zakázání služby</p>
5	<p>Nastavte parametry zařízení dotazující UWP 3.0 podle pokynů popsaných v odstavci <b>Konfigurační parametry Modbus gateway</b>.</p>
6	<p>Kliknutím na  uložíte nastavení.</p>




## Nastavení služby VPN

KROK	AKCE
1	<p>Na <b>navigační liště</b> klikněte vlevo na  a otevřete <b>hlavní menu</b>.</p>  <p>18. Přístup do hlavního menu</p>


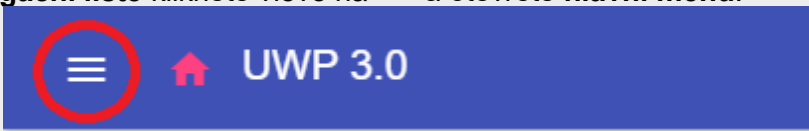
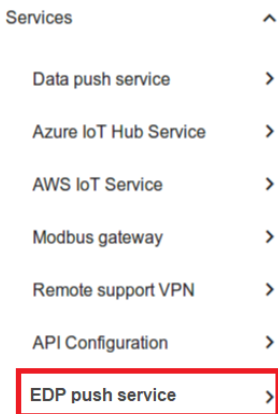

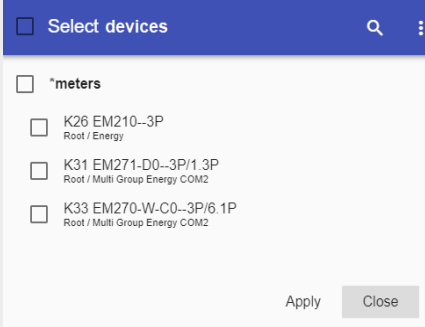

Rozbalte menu **Služby** a vyberte **Služba VPN**. Otevře se stránka s nastavením.

2	 <p>19. Služba VPN</p>
---	---

3	<p><b>Povolte službu.</b></p>  <p>20. Povolení / zakázání služby</p>
---	--

4 Kliknutím na  uložíte nastavení.

## Nastavení služby EDP push



KROK	AKCE
1	<p>Na <b>navigační liště</b> klikněte vlevo na  a otevřete <b>hlavní menu</b>.</p>  <p>21. Přístup do hlavního menu</p>
2	<p>Rozbalte menu <b>Služby</b> a vyberte <b>Služba EDP push</b>. Otevře se stránka s nastavením.</p>  <p>22. Služba EDP push</p>
3	<p>V bloku <b>Nastavení služby</b> klikněte na rozbalovací značku  (v řádku <b>Služba</b>) a zvolte <b>Povoleno</b>.</p>
4	<p>Ve stejném bloku zadejte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Adresa služby EDP</b></li> <li>• <b>Interval odesílání</b></li> </ul> <p><i>Pozn.: Položka <b>Počáteční datum</b> lze změnit jen když je služba zakázána.</i></p>
5	<p>V bloku <b>Vybraná zařízení</b>, klikněte na <b>Výběr veličin</b> a zaškrtněte položky, které mají být odesílány.</p>  <p>23. Výběr veličin</p>
6	<p>Kliknutím na  uložíte nastavení.</p>
7	<p>V bloku <b>Informace</b> lze ověřit aktuální stav služby.</p>

# Nastavení systému

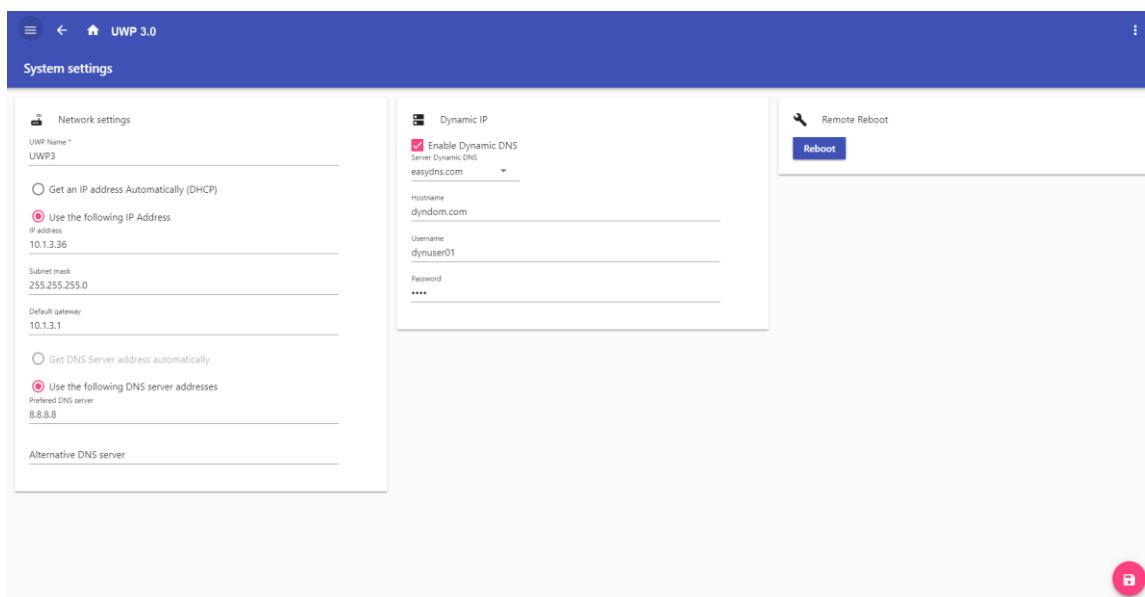
---

Zde jsou popsány možnosti nastavení systému.

## Přístup do nastavení

KROK	AKCE
1	<p>Na <b>navigační liště</b> klikněte vlevo na  a otevřete <b>hlavní menu</b>.</p>  <p>24. Přístup do hlavního menu</p>
2	<p>Zvolte <b>Nastavení</b> &gt;</p>

# Stránka Nastavení



25. Stránka Nastavení

POLOŽKA	POPIS												
Nastavení sítě	<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>FUNKCE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Jméno hostitele *</td> <td>Můžete změnit jméno jednotky UWP.</td> </tr> <tr> <td>Automatické získání IP adresy (DHCP)</td> <td>Volbou této možnosti bude IP adresa automaticky přidělena DHCP serverem.</td> </tr> <tr> <td>Použít tuto IP adresu</td> <td>Ruční zadání pevné IP adresy vyplněním údajů:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>IP adresa</li> <li>Maska subsítě</li> <li>Výchozí brána</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td>Automatické získání DNS adresy</td> <td>Volbou této možnosti bude adresa DNS serveru získána automaticky. <b>Pozn.:</b> Tato možnost je dostupná pouze pokud je výše zvolena varianta DHCP.</td> </tr> <tr> <td>Preferovaný DNS server</td> <td>Ruční zadání DNS serveru:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>Preferovaný DNS server</li> <li>Alternativní DNS server.</li> </ul> </td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	FUNKCE	Jméno hostitele *	Můžete změnit jméno jednotky UWP.	Automatické získání IP adresy (DHCP)	Volbou této možnosti bude IP adresa automaticky přidělena DHCP serverem.	Použít tuto IP adresu	Ruční zadání pevné IP adresy vyplněním údajů: <ul style="list-style-type: none"> <li>IP adresa</li> <li>Maska subsítě</li> <li>Výchozí brána</li> </ul>	Automatické získání DNS adresy	Volbou této možnosti bude adresa DNS serveru získána automaticky. <b>Pozn.:</b> Tato možnost je dostupná pouze pokud je výše zvolena varianta DHCP.	Preferovaný DNS server	Ruční zadání DNS serveru: <ul style="list-style-type: none"> <li>Preferovaný DNS server</li> <li>Alternativní DNS server.</li> </ul>
	PRVEK	FUNKCE											
	Jméno hostitele *	Můžete změnit jméno jednotky UWP.											
	Automatické získání IP adresy (DHCP)	Volbou této možnosti bude IP adresa automaticky přidělena DHCP serverem.											
	Použít tuto IP adresu	Ruční zadání pevné IP adresy vyplněním údajů: <ul style="list-style-type: none"> <li>IP adresa</li> <li>Maska subsítě</li> <li>Výchozí brána</li> </ul>											
Automatické získání DNS adresy	Volbou této možnosti bude adresa DNS serveru získána automaticky. <b>Pozn.:</b> Tato možnost je dostupná pouze pokud je výše zvolena varianta DHCP.												
Preferovaný DNS server	Ruční zadání DNS serveru: <ul style="list-style-type: none"> <li>Preferovaný DNS server</li> <li>Alternativní DNS server.</li> </ul>												
<b>Pozn.:</b> údaje označené hvězdičkou (*) jsou povinné.													

POLOŽKA	POPIS												
Dynamická IP	<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>FUNKCE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Použít Dynamickou DNS</td> <td>Povolení této možnosti.</td> </tr> <tr> <td>DNS Server</td> <td>Výběr adresy DNS Serveru ze seznamu.</td> </tr> <tr> <td>Jméno</td> <td>Zadání jména</td> </tr> <tr> <td>Uživatelské jméno</td> <td>Zadání uživatelského jména</td> </tr> <tr> <td>Heslo</td> <td>Zadání hesla</td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	FUNKCE	Použít Dynamickou DNS	Povolení této možnosti.	DNS Server	Výběr adresy DNS Serveru ze seznamu.	Jméno	Zadání jména	Uživatelské jméno	Zadání uživatelského jména	Heslo	Zadání hesla
	PRVEK	FUNKCE											
	Použít Dynamickou DNS	Povolení této možnosti.											
	DNS Server	Výběr adresy DNS Serveru ze seznamu.											
	Jméno	Zadání jména											
Uživatelské jméno	Zadání uživatelského jména												
Heslo	Zadání hesla												

Dálkový restart	Možnost restartu jednotky UWP 3.0
-----------------	-----------------------------------

# Menu Nastavení


Tato kapitola popisuje nastavení prostředí Web App.

**Poznámka:** Toto menu není dostupné při volbě **Volný přístup**.

## Přístup do menu Nastavení

KROK	AKCE
1	<p>Na navigační liště klikněte vpravo na  a menu Nastavení se zobrazí.</p> 
2	<p>Vyberte položku menu, kterou chcete změnit.</p>



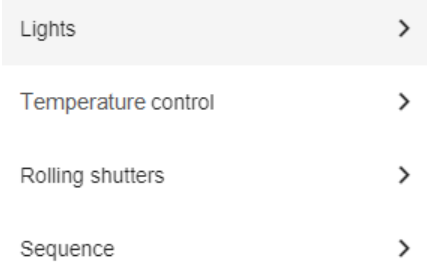
## Možnosti menu Nastavení

POLOŽKA	POPIS
Vzhled a barvy	<p>Zde můžete:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>změnit barevné schéma Web App</li> <li>změnit barvu aktivní a neaktivní ikony</li> <li>změnit typ písma a jeho velikost</li> <li>nahrát uživatelské logo (zobrazí se v hlavním menu a na přihlašovací stránce) * <ul style="list-style-type: none"> <li> <i>Jakmile nahrajete nové logo, předchozí nahraný obrázek je smazán. Ujistěte se, že máte jeho zálohu.</i></li> </ul> </li> <li>obnovit výchozí logo výrobce</li> </ul> <p><b>*Pozn.: Max rozměry: 300px na 95px (šířka x výška). Max velikost souboru: 200 kB.</b></p>
Jazyk	Změna jazykové verze prostředí aplikace Web App.
Datum a čas	<p>Zde můžete:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavit <b>datum a čas UWP</b></li> <li>Vybrat <b>časovou zónu</b></li> <li><b>Povolit Network Time Protocol (NTP)</b> pro synchronizaci přesného času. Pro použití této funkce můžete zadat až dvě adresy NTP serveru, které jsou dostupné v dané síti (<b>server 1</b> nebo <b>server 2</b>).</li> </ul> <p><b>Pozn.: Tyto údaje se zobrazí také v Hlavním menu, v části Informace.</b></p>
Uživatel	<p>Zde můžete zadat:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>uživatelské jméno</b></li> <li><b>heslo</b></li> <li><b>jméno</b></li> <li><b>příjmení</b></li> </ul>
Ostatní	<p>Zde můžete změnit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Název projektu*</b></li> <li><b>Úroveň názvů</b></li> </ul> <p><b>*Pozn.: Tato volba je pouze pro přihlášeného správce (Admin).</b></p>
Údržba*	<p>Zde můžete:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>uložit nastavení Web App do souboru .zip (<b>Web App záloha</b>)</li> <li>nahrát nastavení Web App z dříve uložené zálohy (<b>Obnovení Web App</b>)</li> <li>obnovit lokace konfigurované pomocí <b>UWP 3.0 Tool</b> které obsahují funkce zobrazené ve Web App (<b>nastavit výchozí stav Web App</b>)</li> <li><b>vyčistit Web App</b></li> <li>přepnout do <b>Vývojového režimu</b> (zobrazení textových štítků)</li> </ul> <p><b>*Pozn.: Tato volba je pouze pro přihlášeného správce (Admin).</b></p>
Obnovit / Zavřít	Návrat k původnímu nastavení / Zavření menu <b>Nastavení</b>

# Obrazovky

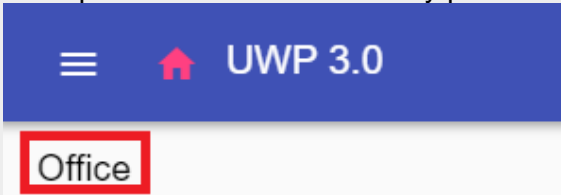
Zde jsou popsány možnosti zobrazení ve Web App.

## Ovládání a zobrazení funkcí

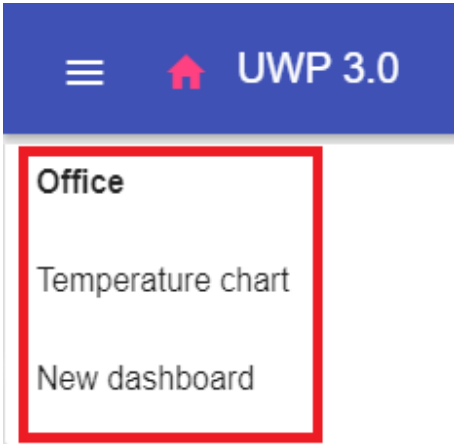
KROK	AKCE
1	<p>Na <b>navigační liště</b> klikněte vlevo na  a otevřete <b>hlavní menu</b>.</p>  <p><b>27. Přístup do hlavního menu</b></p>
2	<p>Vyberte požadovanou funkci.</p>  <p><b>28. Nabídka funkcí*</b></p>

*\*Pozn.: Seznam funkcí je dostupný až po vytvoření jednotlivých funkcí provedené v UWP 3.0 Tool (viz **UWP 3.0 Tool manual**).*

## Zvolení jiné obrazovky

KROK	AKCE
1	<p>Klikněte na <b>text titulku</b> právě zobrazené obrazovky pod <b>navigační lištou</b>.</p>  <p>29. Text titulku obrazovky / výběr</p>

Rozbalí se seznam názvů již vytvořených uživatelských obrazovek, ze kterého si můžete vybrat, která se má zobrazit.

2	 <p>30. Seznam uživatelských obrazovek</p>
---	---



# Úpravy uživatelem

Zde naleznete popis různých typů obrazovek a jejich prvků.

## Společné prvky

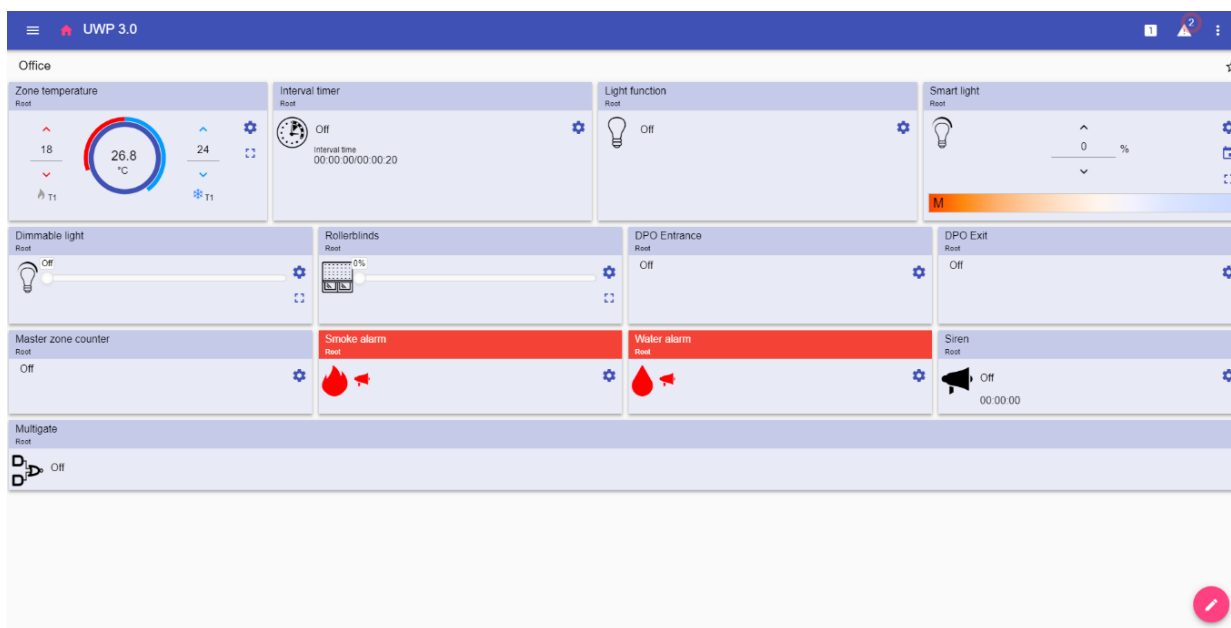
POLOŽKA	POPIS
„Kancelář“	Titulek obrazovky / Seznam dostupných obrazovek.

Editace obrazovky:




PRVEK	FUNKCE
⋮	<b>Menu s možnostmi obrazovky.</b> Zde můžete: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Přidat</b> novou obrazovku</li> <li>• <b>Přesunout / Klonovat / Smazat / Nastavit jako výchozí</b> již existující obrazovku</li> <li>• Nastavit <b>barvu podkladu</b></li> <li>• Editovat <b>šablonu</b> veličin</li> <li>• <b>Povolit / Zakázat volný přístup</b></li> </ul>
„Root“	Změna titulku obrazovky.
✓	Uložení provedených změn.
✗	Odmítnutí změn a uzavření editace bez jejich uložení.

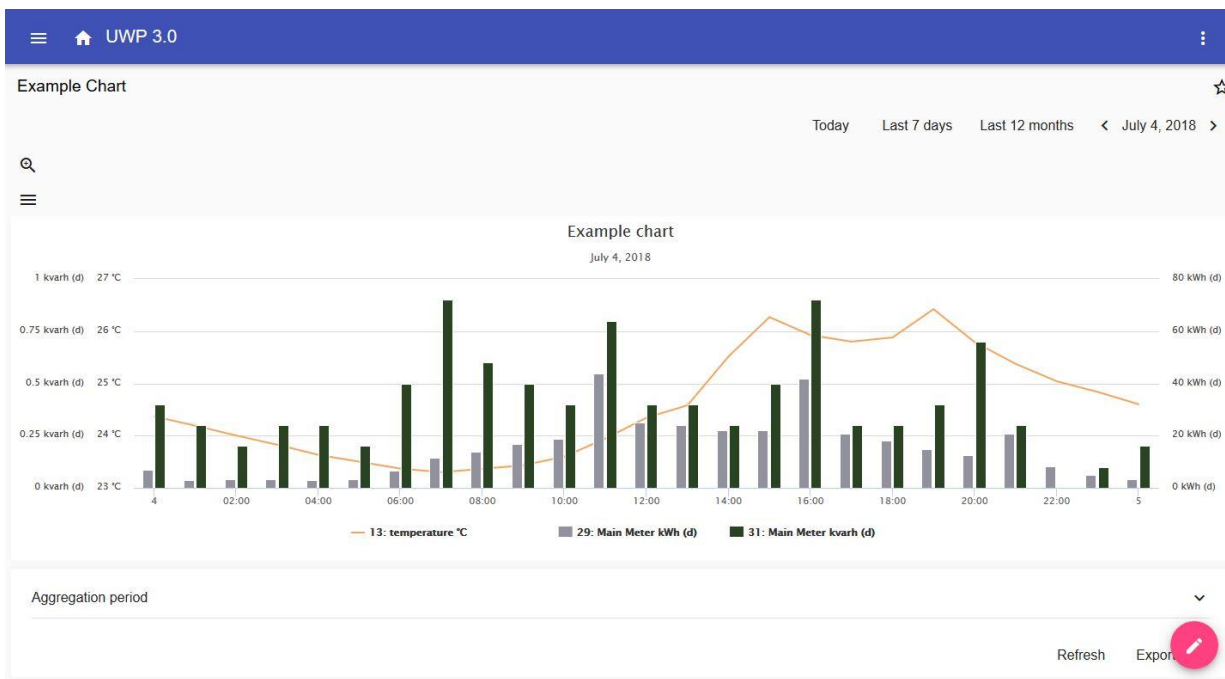
## Možnosti dlaždicového přehledu



31. Dlaždicový přehled

POLOŽKA	POPIS				
	<p><b>Možnosti editace:</b></p> <div data-bbox="424 1104 1476 1182" style="background-color: #ff69b4; padding: 5px; border: 1px solid #ccc;"> <span>☰</span> <u>New dashboard</u> <span style="float: right;">+ ✓ ✕</span> </div> <table border="1" data-bbox="424 1218 1476 1509"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>FUNKCE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">+</td> <td>                     Přidání prvku do plochy obrazovky, jako jsou:                     <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Funkce</b></li> <li><b>Zobrazení v reálném čase</b></li> <li><b>Historie</b></li> <li><b>Oddělovač.</b></li> </ul> </td> </tr> </tbody> </table> <p><i>🔗 Pro více informací přejděte na kapitolu <b>Typy prvků</b>.</i></p>	PRVEK	FUNKCE	+	Přidání prvku do plochy obrazovky, jako jsou: <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Funkce</b></li> <li><b>Zobrazení v reálném čase</b></li> <li><b>Historie</b></li> <li><b>Oddělovač.</b></li> </ul>
PRVEK	FUNKCE				
+	Přidání prvku do plochy obrazovky, jako jsou: <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Funkce</b></li> <li><b>Zobrazení v reálném čase</b></li> <li><b>Historie</b></li> <li><b>Oddělovač.</b></li> </ul>				

## Možnosti uživatelského grafu

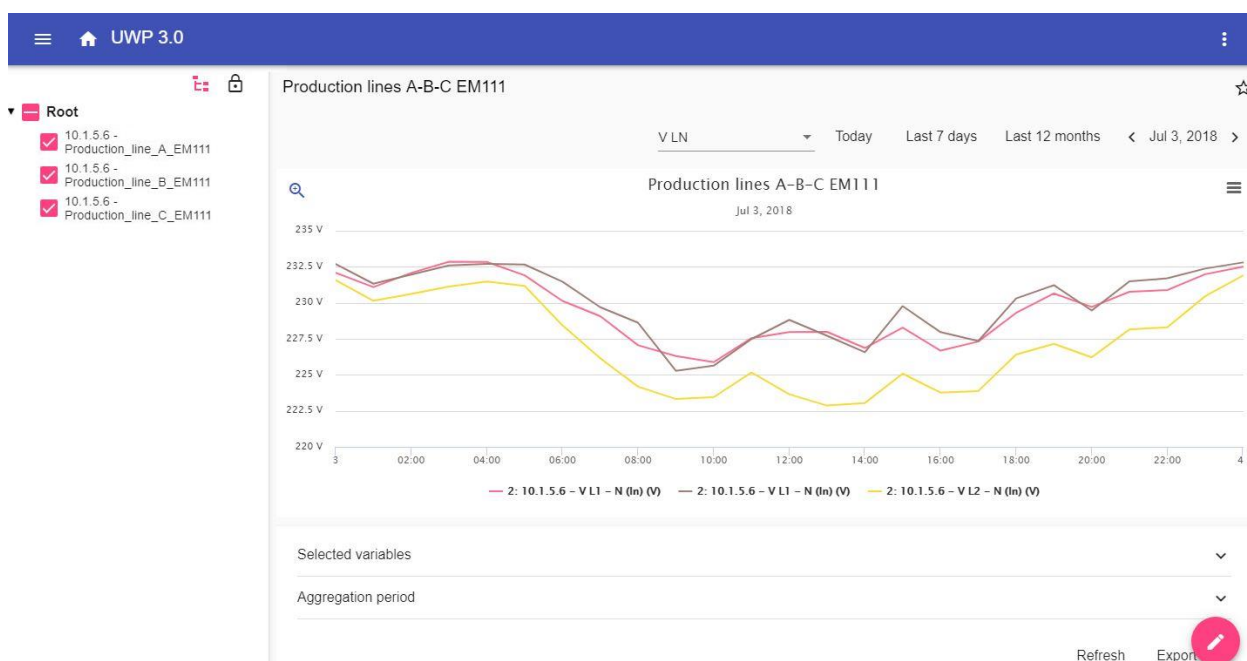


32. Obrazovka uživatelského grafu




POLOŽKA	POPIS								
	<p>Hlavní lišta editace:</p>								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>FUNKCE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> <p><b>Možnosti rozdělení plochy:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bez sloupců</li> <li>• Levý sloupec</li> <li>• Pravý sloupec</li> <li>• Oba sloupce</li> </ul> <p><i>Pozn.: Tato volba není u obrazovky typu <b>Dlaždicový přehled</b>.</i></p> </td> </tr> <tr> <td>+</td> <td>Přidání dlaždice.</td> </tr> <tr> <td>🔒</td> <td>Odemčení / zamčení sloupce.</td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	FUNKCE		<p><b>Možnosti rozdělení plochy:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bez sloupců</li> <li>• Levý sloupec</li> <li>• Pravý sloupec</li> <li>• Oba sloupce</li> </ul> <p><i>Pozn.: Tato volba není u obrazovky typu <b>Dlaždicový přehled</b>.</i></p>	+	Přidání dlaždice.	🔒	Odemčení / zamčení sloupce.
PRVEK	FUNKCE								
	<p><b>Možnosti rozdělení plochy:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bez sloupců</li> <li>• Levý sloupec</li> <li>• Pravý sloupec</li> <li>• Oba sloupce</li> </ul> <p><i>Pozn.: Tato volba není u obrazovky typu <b>Dlaždicový přehled</b>.</i></p>								
+	Přidání dlaždice.								
🔒	Odemčení / zamčení sloupce.								
	<p>🔗 Pokud vyberete určité rozložení a potom ho změníte, dojde ke ztrátě obsahu prvního vybraného rozložení.</p>								

**Pozn.:** ostatní prvky jsou popsány v předchozí kapitole (**Možnosti dlaždicového přehledu**).

## Možnosti grafu podle šablony



33. Graf podle šablony

PRVEK	POPIS
	Zamčení / Odemčení sloupce.
	<b>Výběr šablony</b>
	<p><b>Výběr zařízení:</b> označte zařízení, ze kterého chcete zobrazit získaná data v grafu.</p> <p><i>?</i> Pokud skryjete některou úroveň s vybranými položkami veličin jejich označení se nezruší. Po rozbalení budou opět vidět.</p>

**Pozn.:** ostatní prvky jsou popsány v předchozí kapitole (Možnosti uživatelského grafu).

- ?* Informace jak vytvořit šablonu naleznete v části **Dlaždice > Jak vytvořit > Graf podle šablony.**

## Možnosti přehledu spotřeby

Tato obrazovka obsahuje **Přehled spotřeby** pro jednotlivá odběrná místa (první sloupec), spotřebu energie (nebo výrobu) a zobrazuje ji v různých časových periodách (další čtyři sloupce).




34. Přehled spotřeby

POLOŽKA	POPIS														
Přehled spotřeby	<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>FUNKCE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>                     Volitelná zobrazení:                     <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denní graf</li> <li>• Měsíční graf</li> <li>• Roční graf</li> <li>• Nastavení součtu</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td><b>Veličiny</b></td> <td>Zařízení a veličina, která se zobrazuje.</td> </tr> <tr> <td><b>Den</b></td> <td>Denní graf.</td> </tr> <tr> <td><b>Měsíc</b></td> <td>Měsíční graf.</td> </tr> <tr> <td><b>Rok</b></td> <td>Roční graf.</td> </tr> <tr> <td><b>Součet</b></td> <td>Součet spotřeby v období podle nastavení.</td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	FUNKCE		Volitelná zobrazení: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denní graf</li> <li>• Měsíční graf</li> <li>• Roční graf</li> <li>• Nastavení součtu</li> </ul>	<b>Veličiny</b>	Zařízení a veličina, která se zobrazuje.	<b>Den</b>	Denní graf.	<b>Měsíc</b>	Měsíční graf.	<b>Rok</b>	Roční graf.	<b>Součet</b>	Součet spotřeby v období podle nastavení.
	PRVEK	FUNKCE													
		Volitelná zobrazení: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denní graf</li> <li>• Měsíční graf</li> <li>• Roční graf</li> <li>• Nastavení součtu</li> </ul>													
	<b>Veličiny</b>	Zařízení a veličina, která se zobrazuje.													
	<b>Den</b>	Denní graf.													
	<b>Měsíc</b>	Měsíční graf.													
<b>Rok</b>	Roční graf.														
<b>Součet</b>	Součet spotřeby v období podle nastavení.														

**Prostor pro dlaždicový přehled**

V nastavení lze zvolit levý, pravý nebo oba sloupce a vložit do něj vybrané dlaždice.

**Editace**

Pokud přejdete do režimu editace (kliknutím na ) , můžete upravit:

- Typ přepočtu jednotek
- Přidat nebo odebrat měřicí zařízení (odběrné místo)
- Změnit měřenou veličinu
- Změnit fyzikální jednotku
- Změnit měřítko

## Co je třeba vědět

Zde naleznete informace o možnostech jednotlivých typů prvků které můžete vytvářet v prostředí UWP 3.0 Web App.


## Co je to obrazovka

---

Obrazovka je kontejner, do kterého můžete vkládat dostupné prvky s údaji které vám umožní následující zobrazení měřených dat:

- Sledování hodnot a grafů v reálném čase
- Obsluhu alarmových hlášení
- Odesílání příkazů (například ovládání světel, nastavení teploty, atd.)
- Nastavení parametrů pro připravené funkce

UWP 3.0 Web App nabízí dva typy zobrazení: **Zobrazení funkcí** a **Uživatelské zobrazení**.


 *Pro přepnutí na další obrazovku můžete provést tažením myši doleva, nebo doprava. Výběr ze seznamu obrazovek je dostupný po rozbalení seznamu kliknutím na název obrazovky vlevo nahoře.*

## Zobrazení funkcí

---

**Zobrazení funkcí** je automaticky vytvořeno systémem během konfigurace a definování dané funkce.

Každá funkce obsahuje dlaždici se specifickým typem funkce, jejíž název je uveden na panelu.

 *V prostředí Web App jsou k dispozici pouze funkce, které byly předem nastaveny pomocí konfiguračního softwaru a nelze je změnit.*

## Uživatelské rozhraní

---

Uživatelské rozhraní obsahuje dlaždice, které vyberete z webové aplikace.

V zobrazení je možné nastavit:

- název obrazovky
- názvy vložených dlaždic





Můžete si vybrat ze čtyř typů uživatelských zobrazení:

- **Dlaždicový přehled.** Zde můžete upravovat a vytvářet jednotlivé dlaždice (viz. *Vytvoření nové dlaždice*).
- **Uživatelský graf.** Zde můžete vytvářet graf z libovolných dat, které jsou dostupné v systému.
- **Graf podle šablony.** Zde můžete zobrazit grafy veličin podle šablony. Tyto šablony jsou částečně připraveny předem a můžete si zde založit i šablony vlastní.
- **Přehled spotřeby.** Zde je možné zobrazit spotřebu různých médií jako denní, měsíční a roční. Můžete vytvořit svůj seznam měřidel, které se pak zobrazují jako jednotlivé řádky přehledu. Další možnosti pak jsou:
  1. Výběr veličiny ze seznamu dostupných u vybraného měřidla.
  2. Změna fyzikální jednotky, nastavení měřítka a přepočtu.

# Jak vytvořit svoji obrazovku

Následující kapitola popisuje postup vytvoření **Uživatelské obrazovky**.


















## Vytvoření Uživatelské obrazovky

KROK	AKCE												
1	Vraťte se na výchozí obrazovku <b>Home</b> .												
2	Vstupte do režimu <i>editace</i> kliknutím na  .												
3	Na <b>liště editace</b> , klikněte na  otevře se menu <b>Správa obrazovky</b> .												
4	Použijte funkci <b>Přidat</b> a vyberte typ <b>Uživatelské obrazovky</b> , kterou budete tvořit.												
5	Zadejte název nové obrazovky. Dokončete vybranou <b>Uživatelskou obrazovku</b> .												
6	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Pokud chcete...</th> <th>tak...</th> <th>a...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Dlaždicový přehled</b></td> <td>vyberte typ dlaždice kterou chcete přidat</td> <td>klikněte na <b>Použít</b> a uložte tak volbu</td> </tr> <tr> <td><b>Uživatelský graf nebo Přehled spotřeby</b></td> <td>vyberte rozložení plochy z nabídky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bez sloupců</li> <li>• Levý sloupec</li> <li>• Pravý sloupec</li> <li>• Dva sloupce</li> </ul> </td> <td>vyberte dlaždice k vložení</td> </tr> <tr> <td><b>Chart template</b></td> <td></td> <td>vyberte šablonu (nastavte veličiny)</td> </tr> </tbody> </table>	Pokud chcete...	tak...	a...	<b>Dlaždicový přehled</b>	vyberte typ dlaždice kterou chcete přidat	klikněte na <b>Použít</b> a uložte tak volbu	<b>Uživatelský graf nebo Přehled spotřeby</b>	vyberte rozložení plochy z nabídky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bez sloupců</li> <li>• Levý sloupec</li> <li>• Pravý sloupec</li> <li>• Dva sloupce</li> </ul>	vyberte dlaždice k vložení	<b>Chart template</b>		vyberte šablonu (nastavte veličiny)
	Pokud chcete...	tak...	a...										
	<b>Dlaždicový přehled</b>	vyberte typ dlaždice kterou chcete přidat	klikněte na <b>Použít</b> a uložte tak volbu										
<b>Uživatelský graf nebo Přehled spotřeby</b>	vyberte rozložení plochy z nabídky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bez sloupců</li> <li>• Levý sloupec</li> <li>• Pravý sloupec</li> <li>• Dva sloupce</li> </ul>	vyberte dlaždice k vložení											
<b>Chart template</b>		vyberte šablonu (nastavte veličiny)											
7	Uložte kliknutím na  nebo kliknutím na  opusťte <i>režim editace</i> .												

 Pro více informací prostudujte kapitolu **Uživatelský graf, Přehled spotřeby** a **Graf podle šablony**.



## Změny šablony grafu

KROK	AKCE												
1	Vstupte do režimu <i>editace</i> kliknutím na  .												
2	Klikněte na  a zvolte <b>Editor šablony</b> .												
3	V <b>Editoru šablony</b> klikněte na  pro otevření úprav.												
4	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Pokud chcete...</th> <th>tak...</th> <th>a...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Vytvořit novou šablonu</b></td> <td>klikněte na  a vyberte veličiny, které chcete mít v šabloně</td> <td>klikněte na <b>Použít</b> pro uložení výběru</td> </tr> <tr> <td><b>Změnit existující šablonu</b></td> <td>označte šablonu kterou chcete změnit a kliknutím na  změňte výběr veličin</td> <td>klikněte na  pro uložení změn</td> </tr> <tr> <td><b>Smazat existující šablonu</b></td> <td>označte šablonu kterou chcete smazat</td> <td>kliknutím na  provedete smazání</td> </tr> </tbody> </table>	Pokud chcete...	tak...	a...	<b>Vytvořit novou šablonu</b>	klikněte na  a vyberte veličiny, které chcete mít v šabloně	klikněte na <b>Použít</b> pro uložení výběru	<b>Změnit existující šablonu</b>	označte šablonu kterou chcete změnit a kliknutím na  změňte výběr veličin	klikněte na  pro uložení změn	<b>Smazat existující šablonu</b>	označte šablonu kterou chcete smazat	kliknutím na  provedete smazání
	Pokud chcete...	tak...	a...										
	<b>Vytvořit novou šablonu</b>	klikněte na  a vyberte veličiny, které chcete mít v šabloně	klikněte na <b>Použít</b> pro uložení výběru										
<b>Změnit existující šablonu</b>	označte šablonu kterou chcete změnit a kliknutím na  změňte výběr veličin	klikněte na  pro uložení změn											
<b>Smazat existující šablonu</b>	označte šablonu kterou chcete smazat	kliknutím na  provedete smazání											
<p> <i>Výchozí šablony (označené šedě) nelze změnit nebo smazat.</i></p>													
5	Klikněte na  pro uložení změn.												

# Dlaždice

---

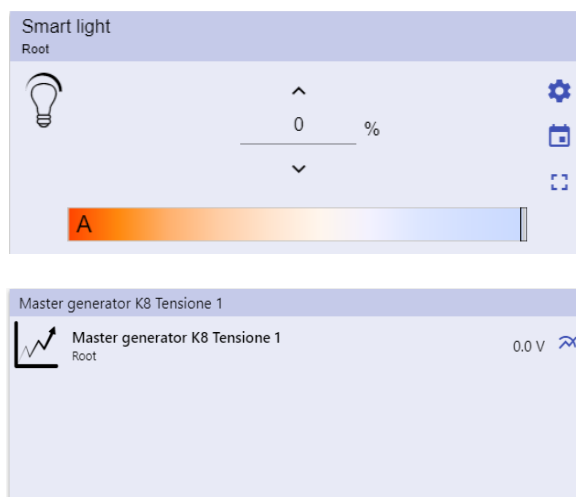
Tato kapitola je věnována prvkům zvaných **Dlaždice**, se zaměřením na:

- Strukturu prvku
- Co je dlaždice
- Typy dlaždic
- Postupy práce s dlaždicemi

# Uživatelské rozhraní

Tato kapitola popisuje společné prvky všech dlaždic.

## Společné prvky



35. Různé typy dlaždic

IKONA	FUNKCE
	<p><b>Vstup do nastavení parametrů.</b></p>  <p><b>36. Příklad nastavovacího prostředí dlaždice</b></p> <p><i><b>Poznámka:</b> Pro jednotlivé typy dlaždic existují odlišné parametry nastavení (viz. <b>Možnosti nastavení dlaždice</b>).</i></p>
	<p><b>Kalendář:</b> Plánovač událostí (viz. <b>Plánovač událostí</b>).</p>
	<p>Rozšíření <b>prostoru</b> dlaždice (více informací najdete na <b>Druhy funkcí &gt; Uživatelské prostředí</b>).</p>
	<p>Zobrazení aktuální veličiny na grafu se záznamem dat.</p>

## Co je třeba vědět

Tato kapitola popisuje dlaždici jako prvek (v prostředí UWP 3.0 Web App) a dostupné druhy dlaždic dostupných v UWP 3.0 Web App.

## Co je dlaždice

---

Dlaždice je grafický prvek umístěný na obrazovce který uživateli umožňuje přímou interakci se systémem v UWP 3.0.

Podle typu dlaždice uživatel může:

- Sledovat v reálném čase měřené hodnoty, stav funkce nebo stav alarmu.
- Nastavit parametry funkce.
- Zobrazit související graf.
- Odeslat příkaz.
- Upravit vzhled dlaždic.

## Typy dlaždic

---

Tato kapitola je věnována popisu různých typů dlaždic.

## Funkce

---

Tento typ je přiřazen konkrétní funkci, která je předem vytvořena v prostředí **UWP 3.0 Tool**.

V závislosti na přiřazené funkci je zde možné:

- Poslat příkaz (např. zapnout nebo vypnout světlo, vytáhnout nebo spustit rolety, atd.).
- Změnit nastavenou hodnotu (např. hodnotu teploty pro vytápění) nebo další parametry funkce (např. časové zpoždění).
- Zobrazit stav funkce nebo alarmu.



37. Příklad dlaždice s funkcí

## Informace v reálném čase

Dlaždice s informacemi v **reálném čase** zobrazuje právě získané hodnoty nebo stavy.



38. Příklad dlaždice s informací v reálném čase


*Pozn.: Můžete upravit titulek dlaždice podle potřeby.*

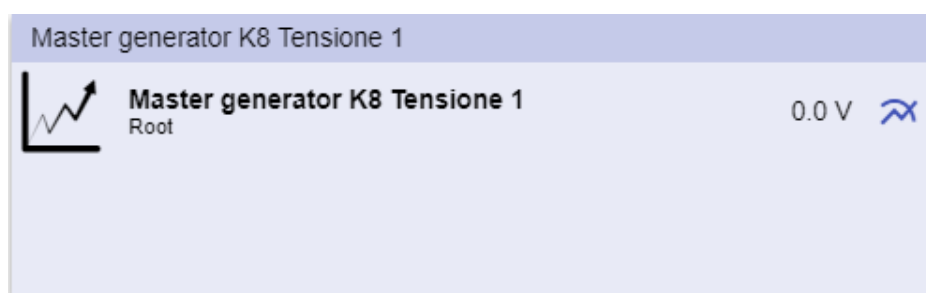
## Dlaždice s historií

Dlaždice se zobrazením **historie**:

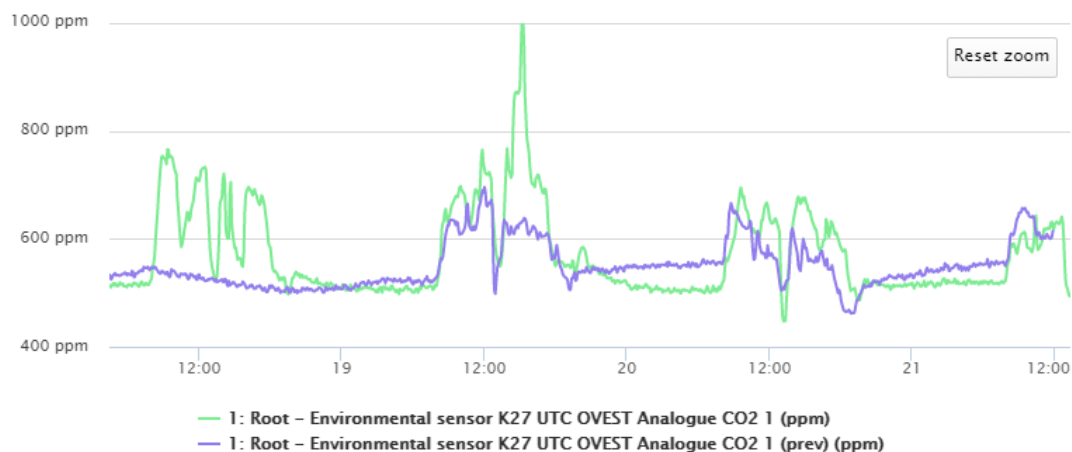
- Zobrazuje hodnotu nebo stav vybraných veličin v reálném čase\* a
- Umožňuje přejít na graf historie těchto veličin\*.

**\*Poznámky:**

- Veličiny se vykreslí v souvisejícím grafu, který se zobrazí na samostatné stránce (po kliknutí na  umístěné na dlaždici).
- Stejně veličiny zobrazené v dlaždici s historií a v dlaždici s hodnotami v reálném čase mohou mít různé názvy.


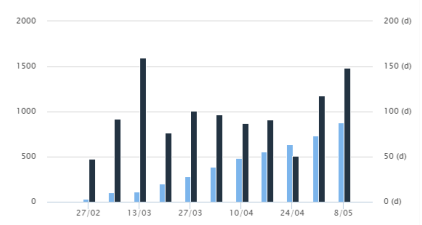
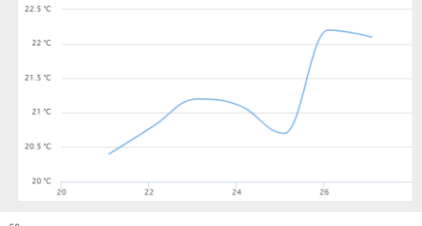
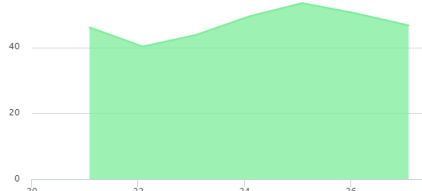


39. Příklad dlaždice s historií



#### 40. Příklad grafu

Pro každou veličinu můžete nastavit typ grafu, průměrné, MIN a MAX hodnoty.

TYP	PŘÍKLAD
čára	
sloupec	
spojitá čára	
plocha	

## Oddělovač dlaždic

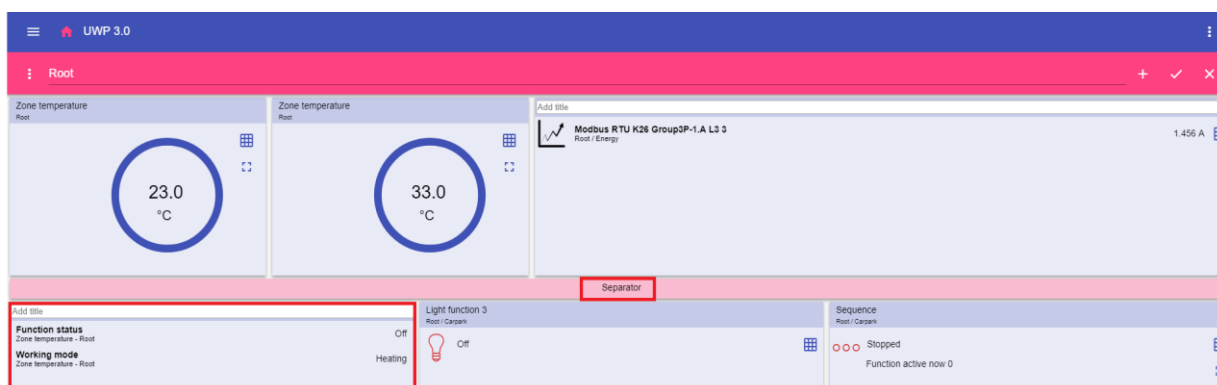
Jedná se o pomocný prvek umožňující změnit rozložení dlaždic na obrazovce.

Může být využit k:

- Změně automatického umístění dlaždic.
- Horizontálnímu oddělení dvou nebo více dlaždic (až 4) podle volby uživatele.
- Přeskupení dlaždic podle funkce.



41. Umístění dlaždic bez oddělovače



42. Umístění dlaždic s oddělovačem (pořadí dlaždic si může změnit uživatel)



43. Umístění dlaždic na mobilním telefonu s oddělovačem

**Pozn.:** Tato dlaždice není dostupná na obrazovce s uživatelským grafem.




## Jak postupovat

Tato kapitola je věnována postupům pro práci s dlaždicemi.





### Vytvoření nové dlaždice

V následující kapitole najdete informace o vytvoření dlaždic různých typů v různých obrazovkách.

#### V obrazovce s dlaždicemi

KROK	AKCE								
1	Klikněte na  a vstupte do <i>režimu editace</i> .								
2	Na <b>liště editace</b> klikněte na  a vyberte typ dlaždice kterou chcete přidat.								
3	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Když chcete...</th> <th>tak...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Funkci</td> <td rowspan="3">vyberte dostupné veličiny nebo signály a klikněte na <b>Použít</b>.</td> </tr> <tr> <td>Hodnoty v reálném čase</td> </tr> <tr> <td>Hodnoty s historií*</td> </tr> <tr> <td>Oddělovač</td> <td>Vyberte umístění.</td> </tr> </tbody> </table>	Když chcete...	tak...	Funkci	vyberte dostupné veličiny nebo signály a klikněte na <b>Použít</b> .	Hodnoty v reálném čase	Hodnoty s historií*	Oddělovač	Vyberte umístění.
	Když chcete...	tak...							
	Funkci	vyberte dostupné veličiny nebo signály a klikněte na <b>Použít</b> .							
	Hodnoty v reálném čase								
Hodnoty s historií*									
Oddělovač	Vyberte umístění.								
* <i>Pozn.:</i> podívejte se na <b>Vytvoření grafu</b> .									
4	Na <b>liště editace</b> klikněte na  a uložte nastavení.								

#### V uživatelském grafu / grafu podle šablony / přehledu spotřeby









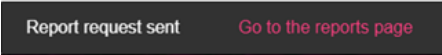
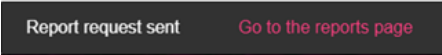
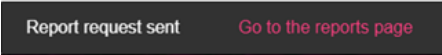
KROK	AKCE
1	Klikněte na  a vstupte do <i>režimu editace</i> .
2	Na příslušném <b>sloupci</b> klikněte na  a vyberte typ dlaždice, kterou chcete přidat.
3	Na <b>liště editace</b> klikněte na  pro přidání dlaždice.
4	Klikněte znovu na  a uložte nastavení.



## Vytvoření grafu

V následujících kapitolách najdete informace, jak vytvářet grafy různých typů.

### V dlaždicovém přehledu

KROK	AKCE												
1	Přidejte <b>dlaždici s historií</b> (viz <b>Vytvoření nové dlaždice</b> ). Klikněte na <b>Výběr veličin</b> a otevře se seznam dostupných veličin.												
2	<table border="1"> <thead> <tr> <th>IKONA</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Označte vybrané veličiny (<b>max. 16</b>)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Použijte pro vyhledání veličiny.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Nastavení <b>filtrování</b>: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Řazení</b> (žádné/modul/jméno/druh signálu/umístění)</li> <li>• <b>Hledání v</b> (modulu/jménu/druhu signálu/umístění)</li> <li>• <b>Zobrazení</b> (vše/vybrané položky/nevybrané položky)</li> </ul> </td> </tr> </tbody> </table>	IKONA	POPIS	<input type="checkbox"/>	Označte vybrané veličiny ( <b>max. 16</b> )		Použijte pro vyhledání veličiny.		Nastavení <b>filtrování</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Řazení</b> (žádné/modul/jméno/druh signálu/umístění)</li> <li>• <b>Hledání v</b> (modulu/jménu/druhu signálu/umístění)</li> <li>• <b>Zobrazení</b> (vše/vybrané položky/nevybrané položky)</li> </ul>				
	IKONA	POPIS											
	<input type="checkbox"/>	Označte vybrané veličiny ( <b>max. 16</b> )											
	Použijte pro vyhledání veličiny.												
	Nastavení <b>filtrování</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Řazení</b> (žádné/modul/jméno/druh signálu/umístění)</li> <li>• <b>Hledání v</b> (modulu/jménu/druhu signálu/umístění)</li> <li>• <b>Zobrazení</b> (vše/vybrané položky/nevybrané položky)</li> </ul>												
3	Klikněte na <b>Použít</b> a uložte výběr.												
4	Zadejte titulek dlaždice.												
5	Klikněte na  a uložte dlaždici.												
6	Otevřete zobrazení <b>grafu</b> kliknutím na  .												
7	Zadejte titulek grafu.												
8	Vyberte ze seznamu typ grafu.												
9	Rozbalte <b>Interval Agregace</b> (dole pod výběrem veličin). Dokončete graf volbou jedné z těchto možností.												
10	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Pokud zvolíte...</th> <th>tak...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Porovnat</b></td> <td>Můžete porovnávat data z aktuálního období s jiným vybraným obdobím.</td> </tr> <tr> <td><b>Obnovit</b></td> <td>Graf se překreslí podle aktuálního nastavení.</td> </tr> <tr> <td><b>Uložit</b></td> <td>Graf se uloží a přidá do <b>obrazovky s dlaždicemi</b>.</td> </tr> <tr> <td><b>Exportovat data</b></td> <td>Graf se přepne na <b>stránku s reporty dat</b>. </td> </tr> <tr> <td><b>Zrušit</b></td> <td>Poslední změny grafu se nepoužijí.</td> </tr> </tbody> </table>	Pokud zvolíte...	tak...	<b>Porovnat</b>	Můžete porovnávat data z aktuálního období s jiným vybraným obdobím.	<b>Obnovit</b>	Graf se překreslí podle aktuálního nastavení.	<b>Uložit</b>	Graf se uloží a přidá do <b>obrazovky s dlaždicemi</b> .	<b>Exportovat data</b>	Graf se přepne na <b>stránku s reporty dat</b> . 	<b>Zrušit</b>	Poslední změny grafu se nepoužijí.
	Pokud zvolíte...	tak...											
	<b>Porovnat</b>	Můžete porovnávat data z aktuálního období s jiným vybraným obdobím.											
	<b>Obnovit</b>	Graf se překreslí podle aktuálního nastavení.											
	<b>Uložit</b>	Graf se uloží a přidá do <b>obrazovky s dlaždicemi</b> .											
<b>Exportovat data</b>	Graf se přepne na <b>stránku s reporty dat</b> . 												
<b>Zrušit</b>	Poslední změny grafu se nepoužijí.												

## V uživatelském grafu

KROK	AKCE									
1	Vytvořte nový <b>Uživatelský graf</b> (viz. <i>Vytvoření uživatelské obrazovky</i> ).									
2	Zadejte název grafu.									
3	Klikněte na <b>Výběr veličin</b> a otevřete stránku s výběrem parametrů.									
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>IKONA</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Označte vybrané veličiny (<b>max. 16</b>)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Použijte pro vyhledání veličiny.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Nastavení <b>filtrování</b>: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Řazení</b> (žádné/modul/jméno/druh signálu/umístění)</li> <li>• <b>Hledání v</b> (modulu/jménu/druhu signálu/umístění)</li> <li>• <b>Zobrazení</b> (vše/vybrané položky/nevybrané položky)</li> </ul> </td> </tr> </tbody> </table>	IKONA	POPIS	<input type="checkbox"/>	Označte vybrané veličiny ( <b>max. 16</b> )		Použijte pro vyhledání veličiny.		Nastavení <b>filtrování</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Řazení</b> (žádné/modul/jméno/druh signálu/umístění)</li> <li>• <b>Hledání v</b> (modulu/jménu/druhu signálu/umístění)</li> <li>• <b>Zobrazení</b> (vše/vybrané položky/nevybrané položky)</li> </ul>	
	IKONA	POPIS								
	<input type="checkbox"/>	Označte vybrané veličiny ( <b>max. 16</b> )								
	Použijte pro vyhledání veličiny.									
	Nastavení <b>filtrování</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Řazení</b> (žádné/modul/jméno/druh signálu/umístění)</li> <li>• <b>Hledání v</b> (modulu/jménu/druhu signálu/umístění)</li> <li>• <b>Zobrazení</b> (vše/vybrané položky/nevybrané položky)</li> </ul>									
4	Vyberte ze seznamu typ grafu.									
5	Rozbalte <b>Interval Agregace</b> (dole pod výběrem veličin). Dokončete graf volbou jedné z těchto možností.									
6	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Pokud zvolíte...</th> <th>tak...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>porovnat</b></td> <td>můžete porovnávat data z aktuálního období s jiným vybraným obdobím.</td> </tr> <tr> <td><b>obnovit</b></td> <td>se graf překreslí podle aktuálního nastavení.</td> </tr> </tbody> </table>	Pokud zvolíte...	tak...	<b>porovnat</b>	můžete porovnávat data z aktuálního období s jiným vybraným obdobím.	<b>obnovit</b>	se graf překreslí podle aktuálního nastavení.			
	Pokud zvolíte...	tak...								
<b>porovnat</b>	můžete porovnávat data z aktuálního období s jiným vybraným obdobím.									
<b>obnovit</b>	se graf překreslí podle aktuálního nastavení.									
7	Klikněte na  a uložte obrazovku.									
8	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Pokud chcete...</th> <th>tak klikněte na...</th> <th>a...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>obnovit graf</b></td> <td>obnovit</td> <td>graf se překreslí.</td> </tr> <tr> <td><b>exportovat graf</b></td> <td>exportovat data s výběrem formátu souboru</td> <td>jděte na stránku exportu, kde uvidíte exportovaný soubor.</td> </tr> </tbody> </table>	Pokud chcete...	tak klikněte na...	a...	<b>obnovit graf</b>	obnovit	graf se překreslí.	<b>exportovat graf</b>	exportovat data s výběrem formátu souboru	jděte na stránku exportu, kde uvidíte exportovaný soubor.
	Pokud chcete...	tak klikněte na...	a...							
<b>obnovit graf</b>	obnovit	graf se překreslí.								
<b>exportovat graf</b>	exportovat data s výběrem formátu souboru	jděte na stránku exportu, kde uvidíte exportovaný soubor.								




## V grafu podle šablony

KROK	AKCE						
1	Vytvořte nový <b>Uživatelský graf podle šablony</b> (viz. <b>Vytvoření uživatelské obrazovky</b> ).						
2	Vyberte šablonu ze seznamu.						
3	Zadejte název grafu.						
4	Rozbalte <b>Interval Agregace</b> (dole pod zadáním názvu).						
5	Dokončete graf volbou jedné z těchto možností.						
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Pokud zvolíte...</th> <th>tak...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>porovnat</td> <td>můžete porovnávat data z aktuálního období s jiným vybraným obdobím.</td> </tr> <tr> <td>obnovit</td> <td>se graf překreslí podle aktuálního nastavení.</td> </tr> </tbody> </table>	Pokud zvolíte...	tak...	porovnat	můžete porovnávat data z aktuálního období s jiným vybraným obdobím.	obnovit	se graf překreslí podle aktuálního nastavení.
	Pokud zvolíte...	tak...					
porovnat	můžete porovnávat data z aktuálního období s jiným vybraným obdobím.						
obnovit	se graf překreslí podle aktuálního nastavení.						
6	Klikněte na <input checked="" type="checkbox"/> a uložte obrazovku.						




## V přehledu spotřeby

KROK	AKCE
1	Vytvořte (viz. <b>Vytvoření uživatelské obrazovky</b> ) nebo vyberte některý <b>Přehled spotřeby</b> .
2	Ve sloupci klikněte na <b>+</b> a vyberte <b>Graf</b> .
3	Pokračujte stejně jako u <b>Vytvoření grafu &gt; V dlaždicovém přehledu</b> (od kroku 2).




## Odebrání dlaždice

KROK	AKCE
1	Klikněte na  a vstupte do <b>režimu editace</b> .
2	Klikněte na vybranou dlaždici.
3	V <b>menu editace</b> klikněte na  a odeberte dlaždici.
4	Klikněte na  a <b>uložte</b> změnu.

## Přesunutí dlaždice na jinou stránku.



KROK	AKCE
1	Na <b>dlaždicovém přehledu</b> , klikněte na  a vstupte do <b>režimu editace</b> .
2	Klikněte na vybranou dlaždici.
3	V <b>menu editace</b> klikněte na  pro přesun dlaždice.
4	Vyberte ze seznamu obrazovku a sloupec, kam se má <b>dlaždice</b> přemístit.
5	Klikněte na  a <b>uložte</b> změnu.

## Kopírování dlaždice

KROK	AKCE
1	Klikněte na  a vstupte do <b>režimu editace</b> .
2	Klikněte na vybranou dlaždici.
3	V <b>menu editace</b> klikněte na  ( <b>kopírovat</b> ).
4	Vyberte ze seznamu obrazovku a sloupec, kam se má <b>dlaždice</b> zkopírovat.
5	Klikněte na  a <b>uložte</b> změnu.

## Plánovač událostí

Pro použití plánovače událostí postupujte podle těchto pokynů.


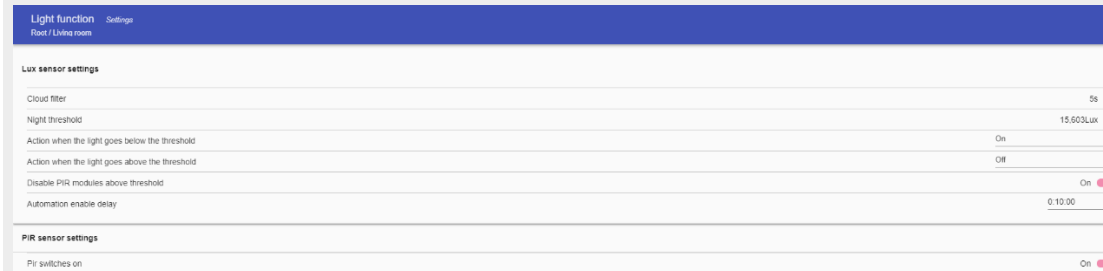

KROK	AKCE																
1	Na příslušné dlaždici klikněte na  pro vstup do <b>plánovače událostí</b> .																
2	Klikněte na  pro přidání nové události. Vyplňte všechny údaje.																
3	<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Jméno</b></td> <td>Zadejte název události, která se má zobrazit v kalendáři.</td> </tr> <tr> <td><b>Počáteční datum</b></td> <td>Datum počátku události.</td> </tr> <tr> <td><b>Počáteční čas</b></td> <td>Čas počátku události.</td> </tr> <tr> <td><b>Koncové datum</b></td> <td>Datum konce události.</td> </tr> <tr> <td><b>Koncový čas</b></td> <td>Čas konce události.</td> </tr> <tr> <td><b>Událost Spuštění akce</b></td> <td>Můžete nastavit, zda se akce provede na počátku nebo na konci časového úseku.</td> </tr> <tr> <td><b>Akce během periody</b></td> <td>Můžete zvolit: <ul style="list-style-type: none"> <li>- zrušení automatiky nebo</li> <li>- neprovádění žádné akce během vybrané periody.</li> </ul> </td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	POPIS	<b>Jméno</b>	Zadejte název události, která se má zobrazit v kalendáři.	<b>Počáteční datum</b>	Datum počátku události.	<b>Počáteční čas</b>	Čas počátku události.	<b>Koncové datum</b>	Datum konce události.	<b>Koncový čas</b>	Čas konce události.	<b>Událost Spuštění akce</b>	Můžete nastavit, zda se akce provede na počátku nebo na konci časového úseku.	<b>Akce během periody</b>	Můžete zvolit: <ul style="list-style-type: none"> <li>- zrušení automatiky nebo</li> <li>- neprovádění žádné akce během vybrané periody.</li> </ul>
	PRVEK	POPIS															
	<b>Jméno</b>	Zadejte název události, která se má zobrazit v kalendáři.															
	<b>Počáteční datum</b>	Datum počátku události.															
	<b>Počáteční čas</b>	Čas počátku události.															
	<b>Koncové datum</b>	Datum konce události.															
	<b>Koncový čas</b>	Čas konce události.															
<b>Událost Spuštění akce</b>	Můžete nastavit, zda se akce provede na počátku nebo na konci časového úseku.																
<b>Akce během periody</b>	Můžete zvolit: <ul style="list-style-type: none"> <li>- zrušení automatiky nebo</li> <li>- neprovádění žádné akce během vybrané periody.</li> </ul>																
4	Klikněte na <b>Uložit</b> .																

## Změna parametrů dlaždice

Můžete měnit hodnoty nastavení, aniž byste přidávali nebo odebírali parametry ve webovém prostředí. Parametry lze přidávat nebo odebírat pouze pomocí **UWP 3.0 Tool**.

**Pozn.:** Tato funkce je dostupná pouze pro uživatele s oprávněním správce.

Pro změnu parametrů použijte dále uvedený postup.

KROK	AKCE
1	<p>Z vybrané dlaždice otevřete stránku s <b>nastavením</b> kliknutím na .</p>  <p style="text-align: center;"><b>44. Příklad nastavovací stránky</b></p>
2	Změňte hodnotu(y) podle potřeby.
3	Odešlete změnu parametrů kliknutím na  .

# Druhy funkcí

---

Tato kapitola popisuje různé druhy **funkcí** dostupných v prostředí UWP 3.0 Web App.

- ☐ *Seznam dostupných parametrů může být změněn pouze prostřednictvím **UWP 3.0 Tool**. V prostředí Web App je poté můžete pouze nastavit.*

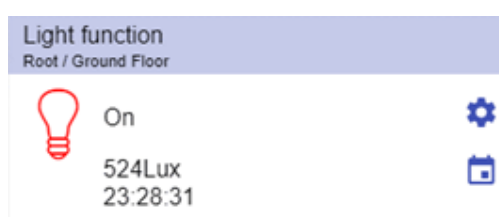
## Uživatelské prostředí

Následující kapitoly zobrazují strukturu rozmanitých funkcí v dlaždicích.





**Pozn.:** Pouze uživatel s oprávněním správce může měnit nastavení funkcí.

## Funkce pro ovládání osvětlení

Můžete obsluhovat základní funkci pro zapnutí /vypnutí světla nebo použít automatizovaný systém pomocí úpravy nastavení.



45. Funkce osvětlení

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	<b>Světlo vypnuto</b>	Tyto ikony ukazují aktuální stav dané funkce. Je možné zapnout a vypnout světlo kliknutím.
	<b>Světlo zapnuto</b>	<b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu <b>Nastavení</b> ).
	<b>Nastavení</b>	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
<b>524Lux</b>	<b>Hodnota luxmetru</b>	Zobrazuje změřenou hodnotu <b>Luxmetrem</b> (pokud je příslušný senzor dostupný).
<b>23:28:31</b>	<b>Časovač úspory energie</b>	Zde je zobrazen údaj <b>Časovače úspory energie</b> .
	<b>Kalendář</b>	Pro naplánování události související s touto funkcí viz ).









## Funkce pro řízení stmívání osvětlení

Můžete použít základní funkci pro zapnutí /vypnutí osvětlení a upravit intenzitu světla nebo lze použít automatizovaný systém pomocí úpravy nastavení.



46. Funkce stmívání světla

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	<b>Světlo vypnuto</b>	Tyto ikony ukazují aktuální stav dané funkce. Můžete přepínat mezi plným zapnutím a ztlumením na zadanou úroveň S1 (poslední uložená platná hodnota).
	<b>Světlo zapnuto</b>	<b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu <b>Nastavení</b> ).
	<b>Nastavení</b>	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
	<b>Rozšíření / zmenšení plochy*</b>	Můžete zobrazit tlačítka pro scény ( <b>S2 – S3 – S4 –S5</b> ). <b>Pozn.:</b> Jsou dostupné pouze scény definované v nastavení.
	<b>Posuvník</b>	Ruční nastavení úrovně světla.
<b>224Lux</b>	<b>Hodnota luxmetru</b>	Zobrazuje změřenou hodnotu <b>Luxmetrem</b> (pokud je příslušný senzor dostupný).
<b>00:00:00</b>	<b>Časovač úspory energie</b>	Zde je zobrazen údaj <b>Časovače úspory energie</b> .
	<b>Kalendář</b>	Pro naplánování události související s touto funkcí viz ).

\***Pozn.:** Tato funkce je dostupná pouze pro správce.

## Funkce pro řízení osvětlení na konstantní úroveň

Tato funkce automaticky reguluje **konstant úroveň osvětlení** prostřednictvím stmívačů. Pomocí nastavení je možné zvolit různé způsoby řízení konstantní úrovně osvětlení: pomocí časovačů a/nebo plánovačů v závislosti na přítomnosti osob. Lze kombinovat až 5 různých scénářů, které lze uživatelsky vytvořit.



47. Řízení osvětlení na konstantní úroveň

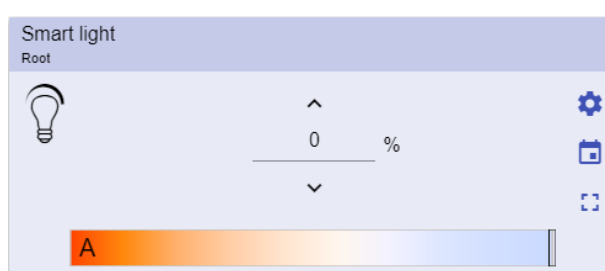
IKONA	VÝZNAM	POPIS
	<b>Světlo vypnuto</b>	Tyto ikony ukazují aktuální stav dané funkce. Můžete přepínat mezi plným zapnutím a ztlumením na zadanou úroveň S1 (poslední uložená platná hodnota).
	<b>Světlo zapnuto</b>	<b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu <b>Nastavení</b> ).
	<b>Nastavení</b>	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
	<b>Rozšíření / zmenšení plochy*</b>	Můžete zobrazit tlačítka pro scény ( <b>S2 – S3 – S4 – S5</b> ). <b>Pozn.:</b> Jsou dostupné pouze scény definované v nastavení.
	<b>Šipky nahoru / dolů</b>	Změna požadované úrovně osvětlení.
<b>117Lux</b>	<b>Hodnota luxmetru</b>	Zobrazuje změřenou hodnotu <b>Luxmetrem</b> (pokud je příslušný senzor dostupný).
<b>00:05:00</b>	<b>Časovač úspory energie</b>	Zde je zobrazen údaj <b>Časovače úspory energie</b> .
	<b>Kalendář</b>	Pro naplánování události související s touto funkcí viz ).

*\*Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro správce.*



## Funkce chytré osvětlení

Můžete si vybrat z několika způsobů ovládání osvětlení:

- Stmívač: viz **Funkce stmívače osvětlení**
- Konstantní osvětlení: viz **Funkce řízení na konstantní úroveň**
- **Stmívač + konstantní úroveň + barva:** řídí osvětlení jako standardní stmívač nebo konstantní úroveň s rozšířením o řízení barvy světla.  
Intenzita osvětlení se řídí podle nastavení stmívače / konstantní úrovně, přičemž barvu světla můžete nastavit ručně nebo ji lze dynamicky měnit v závislosti na denním období podle předem vytvořené tabulky.



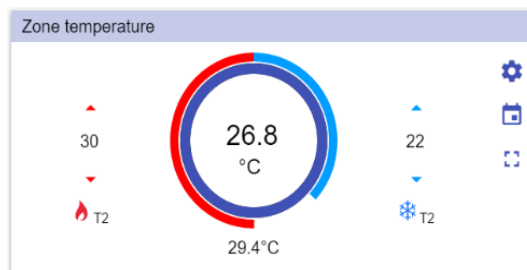
48. Funkce chytré osvětlení

IKONA	VÝZNAM	POPIS						
	<b>Světlo vypnuto</b>	Tyto ikony ukazují aktuální stav dané funkce. Můžete přepínat mezi plným zapnutím a ztlumením na zadanou úroveň S1 (poslední uložená platná hodnota). <b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu <b>Nastavení</b> ).						
	<b>Světlo zapnuto</b>							
	<b>Nastavení</b>	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).						
	<b>Rozšíření / zmenšení plochy*</b>	Po otevření můžete změnit: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Scénu (S2 – S3 – S4 – S5)</b></li> <li>• zobrazené vlastnosti</li> </ul> <b>Pozn.:</b> Jsou dostupné pouze scény definované v nastavení.						
	<b>Šipky nahoru / dolů</b>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Pokud zvolíte....</th> <th>tak můžete nastavit...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>stmívání světel</td> <td>intenzitu světla.</td> </tr> <tr> <td>konstantní úroveň</td> <td>hodnotu v lx.</td> </tr> </tbody> </table>	Pokud zvolíte....	tak můžete nastavit...	stmívání světel	intenzitu světla.	konstantní úroveň	hodnotu v lx.
Pokud zvolíte....	tak můžete nastavit...							
stmívání světel	intenzitu světla.							
konstantní úroveň	hodnotu v lx.							
	<b>Posuvník</b>	Nastavení barvy světla (A: automaticky; M: manuálně).						
	<b>Kalendář</b>	Pro naplánování události související s touto funkcí viz ).						









\***Pozn.:** Tato funkce je dostupná pouze pro správce.

## Funkce zónové regulace teploty

Je možné sledovat teplotu různých zón a plánovat v nich vytápění nebo chlazení podle specifických požadavků.



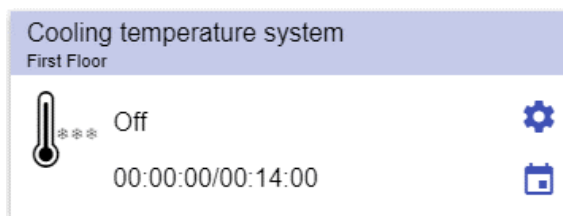
49. Zónová regulace teploty

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	<b>Topení vypnuto</b>	Zobrazuje, zda je topení zapnuto/vypnuto.
	<b>T(x)</b>	Zobrazuje právě aktivní bod regulace pro <b>topení</b> .
	<b>Chlazení vypnuto</b>	Zobrazuje, zda je chlazení zapnuto/vypnuto.
	<b>T(x)</b>	Zobrazuje právě aktivní bod regulace pro <b>chlazení</b> .
	<b>Nastavení</b>	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
	<b>Rozšíření / zmenšení plochy*</b>	Po otevření můžete: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Použít tlačítka bodů regulace pro topení/chlazení. Zobrazí se pouze tlačítka, která jsou přednastavena.</li> <li>• Kliknout přímo na bod regulace (T1, T2, T3, OFF) který se tak automaticky aktivuje (bez uložení). Zvolený regulační bod změní pro přehlednost svoji barvu.</li> </ul>
	<b>Šipky nahoru / dolů</b>	Změna hodnoty teploty pro topení/chlazení.
26.8°C	<b>Okolní teplota</b>	Toto pole zobrazuje okolní teplotu, pokud je k dispozici příslušné čidlo.
	<b>Kalendář</b>	Pro naplánování události související s touto funkcí viz ).





\***Pozn.:** Tato funkce je dostupná pouze pro správce.

## Funkce chlazení

Funkce chlazení se používá pro řízení chlazení/větrání v budově.

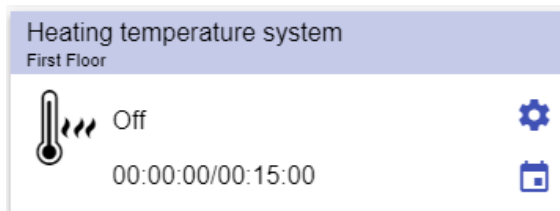


50. Funkce chlazení





IKONA	VÝZNAM	POPIS
	<b>Chlazení je zapnuto</b>	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	<b>Chlazení je vypnuto</b>	<b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu <b>Nastavení</b> ).
	<b>Nastavení</b>	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
<b>00:00:00/ 00:14:00</b>	<b>Deaktivace časovače</b>	Po doběhnutí časovače je funkce automaticky deaktivována.
	<b>Kalendář</b>	Pro naplánování události související s touto funkcí viz ).

## Funkce vytápění

Funkce vytápění se používá pro řízení chlazení/větrání v budově.

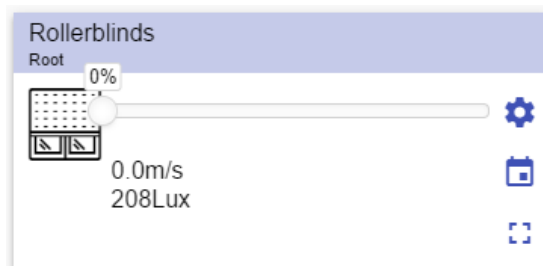


51. Funkce vytápění








IKONA	VÝZNAM	POPIS
	<b>Topení je zapnuto</b>	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	<b>Topení je vypnuto</b>	<b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b> ).
	<b>Nastavení</b>	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
<b>00:00:00/ 00:15:00</b>	<b>Deaktivace časovače</b>	Po doběhnutí časovače je funkce automaticky deaktivována.
	<b>Kalendář</b>	Pro naplánování události související s touto funkcí viz ).

## Funkce ovládání rolet

Můžete buď ovládat základní funkci pro pohyb rolet nahoru a dolů, nebo lze použít automatizovaný systém pomocí úpravy nastavení.



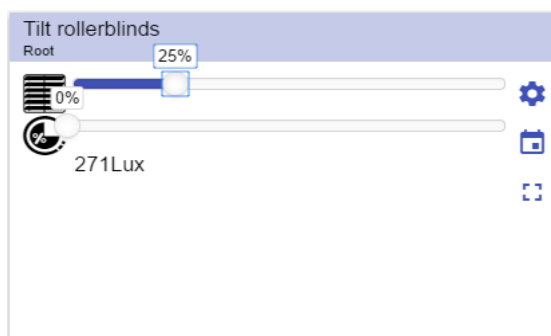
52. Funkce ovládání rolet

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	Pohon jede dolů	Ikona zobrazuje stav funkce.
	Pohon jede nahoru	<b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b> ).
	Pohon je zastaven	
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
	Rozšíření / zmenšení plochy*	Možnost zadat povel úplně nahoru/dolů.
	Posuvník	Nastavení pozice.
0.0 m/s	Rychlost větru	Toto pole zobrazuje hodnotu, pokud je k dispozici příslušné čidlo.
208 Lux	Hodnota luxmetru	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Intenzita osvětlení</li> <li>• Rychlost větru</li> <li>• Dešťové srážky</li> </ul>
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz ).










\***Pozn.:** Tato funkce je dostupná pouze pro správce.

## Funkce ovládání žaluzií

Můžete buď ovládat žaluzie manuálně, nebo lze použít automatizovaný systém pomocí úpravy nastavení propojením s informacemi od senzorů rychlosti větru, deště, osvětlení, případně události v kalendáři.



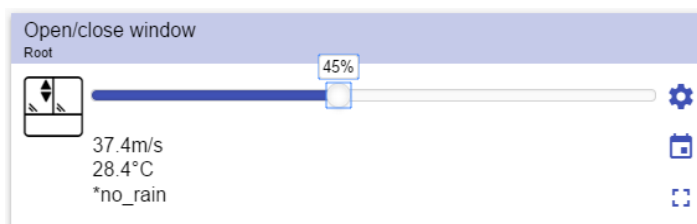
53. Funkce ovládání žaluzií

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	Pohon jede dolů	
	Pohon jede nahoru	Ikona zobrazuje stav funkce.
	Pohon je zastaven	<i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b>).</i>
	Naklápění je zastaveno	
	Naklápění je v pohybu	
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
	Rozšíření / zmenšení plochy*	Možnost zadat povel úplně nahoru/dolů.
	Posuvník	Změna pozice a náklonu.
271Lux	Hodnota luxmetru	Toto pole zobrazuje hodnotu, pokud je k dispozici příslušné čidlo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Intenzita osvětlení</li> <li>• Rychlost větru</li> <li>• Dešťové srážky</li> </ul>
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz ).







\**Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro správce.*



## Funkce ovládání oken



54. Funkce ovládání oken

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	Pohon jede dolů	Ikona zobrazuje stav funkce.
	Pohon jede nahoru	<i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b>).</i>
	Pohon je zastaven	
	Posuvník	Změna pozice slunečních clon.
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
37.4m/s 28.4°C No rain		Toto pole zobrazuje hodnotu, pokud je k dispozici příslušné čidlo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Intenzita osvětlení</li> <li>• Rychlost větru</li> <li>• Dešťové srážky</li> </ul>
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz ).

## Funkce Program




Funkce **Program** je posloupnost činností seřazených v seznamu kroků: každý krok v seznamu je označen indexovým číslem, které představuje pořadí, ve kterém budou provedeny jednotlivé kroky po spuštění sekvence. Funkce Program umožňuje definovat pro vybrané funkce typu **Spínač** čas aktivace a pořadí, ve kterém budou programem ovládány.

Z prostředí Web App můžete:

- Odeslat povel programu (Start – Pauza - Stop)
- Změnit hodnotu aktivního času pro jeden nebo více kroků programu.
- Změnit hodnotu aktivního času pro všechny kroky jako procentní hodnotu.
- Povolit nebo zakázat kroky, které mají být provedeny.



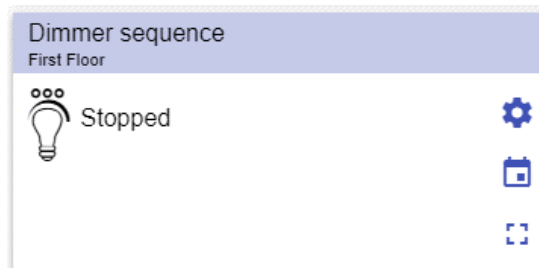
55. Příklad dlaždice s programem

IKONA	POPIS
  	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Start:</b> program se spustí</li> <li>• <b>Pause:</b> program se pozastaví</li> <li>• <b>Stop:</b> program je ukončen</li> </ul> <p>Ikona zobrazuje stav funkce Program (přepíná Start/Stop).</p> <p><b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu <b>Nastavení</b>).</p>
<p><b>Přepínač 1 aktivní</b></p>	<p>Zobrazení právě aktivního kroku.</p>
<p><b>Časovač kroku</b> 00:00:00/00:00:00</p>	<p>Zobrazuje odpočet času pro právě prováděný krok [Čas kroku] / [Odpočet kroku]</p>
<p><b>Časovač sekvence</b> 00:00:00/00:00:00</p>	<p>Zobrazuje celkový čas provádění celé sekvence. [Čas sekvence] / [Odpočet sekvence]</p>
	<p>Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b>).</p>






## Funkce Sekvence stmívače

Funkce Sekvence stmívače umožňuje společně spravovat stmívací světelné funkce, které již byly vytvořeny. Úroveň světla všech přidanych funkcí je nastavena podle těch, které jsou definovány v každém kroku sekvence, s cílem dosáhnout všech stmívačů konečné úrovně ve stejnou dobu.

Tuto funkci lze použít k vytvoření různých scénářů, jako je například vypnutí všech světel současně bez ohledu na počáteční úroveň každého jednotlivého světla.



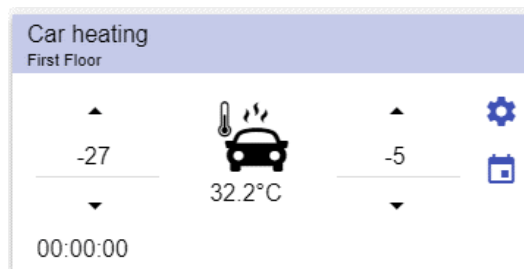
56. Sekvence stmívače

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	<b>Sekvence je vypnuta</b>	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	<b>Sekvence je zapnuta</b>	<b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b> ).
	<b>Nastavení</b>	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
	<b>Rozšíření / zmenšení plochy*</b>	Zobrazí se následující možnosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tlačítka Start / Pauza / Stop</li> <li>• Zákaz doběhového času.</li> </ul>
	<b>Kalendář</b>	Pro naplánování události související s touto funkcí viz ).






*\*Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro správce.*

## Funkce ohřevu auta

Funkce ohřevu auta ho umožňuje temperovat tak, aby bylo připraveno v předem stanoveném čase. Nastavují se zde dva body venkovní teploty (SP 1 a SP 2) a dva časovače (T1 a T2) tak, aby definovaly přímku v extrémních koncových bodech. Příмка se používá v algoritmu k definování počátečního času pro aktivaci výstupu pro zahřátí vozu.

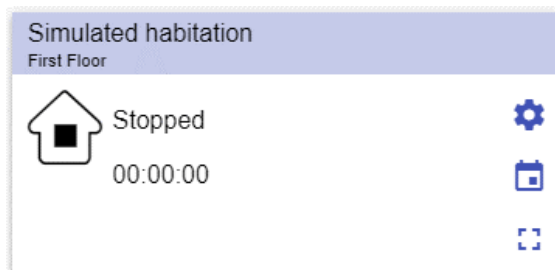


57. Funkce ohřevu auta




IKONA	VÝZNAM	POPIS
	Ohřev není aktivní	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	Ohřev je aktivní	<b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b> ).
	Šipky nahoru / dolů	Pro změnu limitů teploty (vyšší/nížší).
00:00:00	Časovač	Automatické spuštění.
32.2°C	Teplota	Venkovní teplota.
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz ).

## Simulace přítomnosti

Simulace přítomnosti může vyvolat dojem, že dům je obýván, i když je uživatel mimo dům.



58. Simulace přítomnosti

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	<b>Funkce je zastavena</b>	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	<b>Funkce je aktivní</b>	
	<b>Funkce je pozastavena</b>	<i><b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b>).</i>
	<b>Nastavení</b>	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
	<b>Rozšíření / zmenšení plochy*</b>	tlačítka <b>Play/Pauza/Stop</b>
<b>00:00:00</b>	<b>Časovač</b>	Automatické spuštění.
	<b>Kalendář</b>	Pro naplánování události související s touto funkcí viz ).

*\*Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro správce.*

## Funkce Multigate

Funkci Multigate lze použít pro sloučení výstupů z více funkcí, které mají každá jeden logický výstup a s definováním logických vazeb mezi nimi.

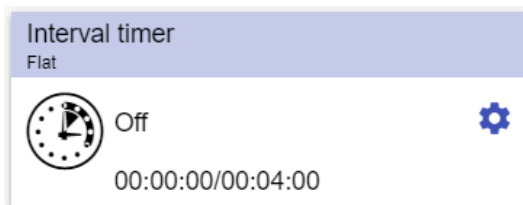


59. Funkce Multigate




IKONA	VÝZNAM	POPIS
	<b>Funkce není aktivní</b>	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	<b>Funkce je aktivní</b>	<b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b> ).

## Funkce Časovač

Funkci časovače lze použít k řízení výstupu, kde je vyžadováno sepnutí po určenou dobu.

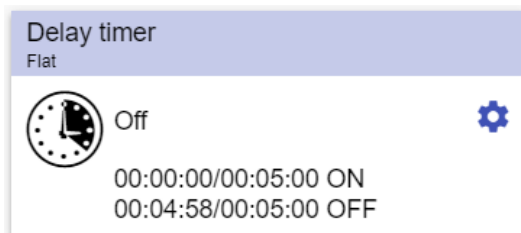


60. Funkce časovač




IKONA	VÝZNAM	POPIS
	Funkce není aktivní	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	Funkce je aktivní	<b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b> ).
00:00:00/00:04:00	Časovač	Zobrazeno je: Interval časovače / Odpočet časovače
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).

## Funkce Časovač prodlevy

Pomocí časovače prodlevy se stav vstupu přenese na výstup po odpočtu nastaveného času. Může být nastaveno zpoždění při zapnutí a/nebo vypnutí.



61. Funkce časovač prodlevy

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	<b>Funkce není aktivní</b>	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	<b>Funkce je aktivní</b>	<b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b> ).
<b>00:00:00/00:05:00 ON</b> <b>00:04:58/00:05:00 OFF</b>	<b>časovač zpoždění při zapnutí/vypnutí</b>	Zobrazeno je: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Odpočet času / interval při zapnutí</li> <li>• Odpočet času / interval při vypnutí</li> </ul>
	<b>Nastavení</b>	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).






## Funkce cyklovač

Cyklovač je aktivní, pokud je splněna spouštěcí podmínka. Výstup cyklovače se pak opakovaně spíná a vypíná v nastavených intervalech.

Pokud spouštěcí podmínka přestane platit je výstup ihned vypnut.

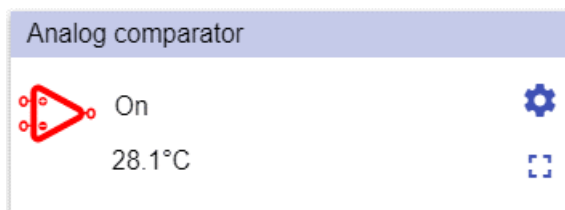


62. Funkce cyklovač





IKONA	VÝZNAM	POPIS
	<b>Funkce není aktivní</b>	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	<b>Funkce je aktivní</b>	<b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b> ).
<b>00:00:00/00:05:00 ON</b> <b>00:04:58/00:05:00 OFF</b>	<b>Časovač zapnutí a vypnutí</b>	Zobrazeno je: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Odpočet času / nastavený čas zapnutí</li> <li>• Odpočet času / nastavený čas vypnutí</li> </ul>
	<b>Nastavení</b>	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).

## Funkce Analogový komparátor

Funkce Analogový komparátor lze použít k porovnání dvou hodnot.



63. Funkce analogový komparátor

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	Funkce není aktivní	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	Funkce je aktivní	<b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b> ).
	Rozšíření / zmenšení plochy*	Zobrazeno je: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Typ porovnání</li> <li>• Zpoždění při zapnutí</li> <li>• Zpoždění při vypnutí</li> </ul>
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
28.1°C	Hodnota	Porovnávaná hodnota (záleží na typu veličiny).






\***Pozn.:** Tato funkce je dostupná pouze pro správce.

## Funkce Spínač

Funkce spínače umožňuje aktivovat nebo deaktivovat jakýkoli typ zátěže (např. relé).



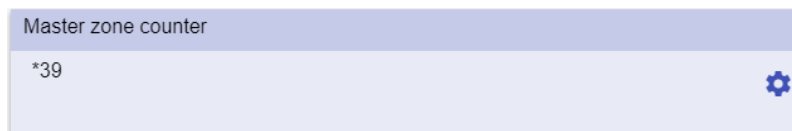
64. Příklady funkce spínač

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	Spínač zapnut / vypnut	
	Podlahové topení	Volitelná ikona
	Klimatizace	<b>Pozn.:</b> Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b> ).
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz ).

## Hlavní čítač

---

Tato funkce umožňuje sledování počtu volných parkovacích pozic.

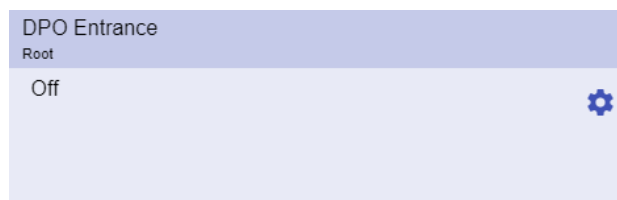


65. Hlavní čítač

OBLAST	VÝZNAM	POPIS
*39	Volné parkovací pozice	Toto číslo udává počet volných parkovacích míst. Mění se pokaždé, když auto obsadí nebo opustí parkovací místo.

## Funkce Detekční bod

Detekčním bodem je jízdní pruh nebo příjezdová cesta, kde auta přijíždějí do parkovacího prostoru nebo jej opouštějí.



66. Detekční bod

IKONA	VÝZNAM	POPIS
Zapnuto / Vypnuto	Detekce přijíždějícího / odjíždějícího auta	Vždy když auto vjede / opustí prostor, stav se na chvíli změní z Vypnuto na Zapnuto.  <i>Pozn.: Informaci o počtu aut zjistíte pomocí hlavního čítače.</i>

## Co je třeba vědět

Tyto kapitoly popisují funkce a různé skupiny funkcí, které jsou k dispozici ve Web App.

## Co je to funkce

---

Funkce je sada pokynů, které při splnění výskytu

- jednoho nebo více příkazů (např. stisk tlačítka) a
- jedné nebo více podmínek (např. teplota je nižší než nastavená hodnota),

generuje jednu nebo více akcí, jako je

- příkaz (např. zapnutí / vypnutí světla nebo zapnutí ohřívače vody) a
- upozornění.

K dispozici jsou předdefinované funkce používané pro řešení celé řady automatizačních úloh, od světel až po rolety:

TYP FUNKCE	POPIS
Osvětlení	Zapínání a vypínání jednoho nebo více světel, stmívání světel, nastavení konstantní úrovně osvětlení a barvy světla.
Regulace teploty	Řízení vytápění, větrání a klimatizace.
Rolety a žaluzie	Ovládání zastínění.
Sekvence	Sestava funkcí provedená v určitém pořadí.

**Pozn.:** Další dostupné funkce mohou být vytvořeny a nastaveny v prostředí průvodce (viz **UWP 3.0 Tool manual**).

## Funkce pro osvětlení

---

Tyto funkce umožňují ovládat jedno nebo více světel současně.

Můžete nastavit:

- základní funkci a ovládat světlo ručně, nebo
- vytvořit automatický systém pomocí programovacích objektů ve funkcích.

Z prostředí Web App můžete:

- Zapínat a vypínat světla (**Funkce Osvětlení**)
- Stmívat světla (**Funkce stmívání světel**)
- Regulovat osvětlení na konstantní úroveň (**Funkce regulace na konstantní úroveň**)
- Nastavit intenzitu osvětlení a jeho barvu (**Funkce chytrého osvětlení**).

## Funkce pro regulaci teploty

---

Z prostředí **UWP 3.0 Tool**, můžete řídit teplotu uvnitř budovy, vytvářet zóny s různými požadovanými teplotami podle předem připravených plánů a pravidel. Funkce každé zóny odpovídá části budovy (např. kancelář) kde uživatel potřebuje řídit topení / chlazení.

Z prostředí Web App jsou tyto funkce určeny pro **řízení teploty** jako:

- **Funkce pro zónovou regulace teploty**
- **Funkce pro klimatizaci (chlazení)**
- **Funkce pro řízení topení**

## Funkce pro stínící prvky

---

Tyto funkce umožňují ovládat motory pro nastavení rolet, žaluzií a okenních stínítek.

Můžete nastavit:

- Základní funkce pro pohyb rolet nahoru a dolů nebo
- automatiku s programováním jednotlivých míst a jejich funkcí.

Z Web App můžete:

- ovládat pohyb rolet
- nastavovat úhel lamel žaluzií
- řídit pohyb stínících prvků v oknech.

## Sekvence funkcí

---

**Sekvence** funkcí umožňuje spojit jednotlivé již dříve vytvořené funkce a aktivovat nebo deaktivovat je jednoduše jedním kliknutím. Všechny vybrané funkce jsou aktivovány v plánovaném čase a pořadí. Sekvence je spuštěna aktivací první funkce ze seznamu a pokračuje aktivací dalších v nastaveném pořadí dokud není spuštěna poslední funkce ze seznamu.

Funkce které lze v tomto režimu použít jsou:

- ovládání světel,
- ovládání rolet, žaluzií a okenních stínítek,
- alarm vniknutí,
- sirény,
- časovače a
- funkce řízení teploty.

Z prostředí Web App pak můžete ovládat:

- **program funkcí,**
- **pořadí funkcí** nebo
- **funkce sekvencí stmívání.**

## Funkce pro parkoviště

---

Funkce pro parkoviště umožňují monitorovat stav na parkovišti (např. počet obsazených / volných parkovacích míst).

 Více informací najdete v **CP3 installation manual**.




# Jak postupovat


V následujících kapitolách najdete postup, jak nastavit funkci Program.

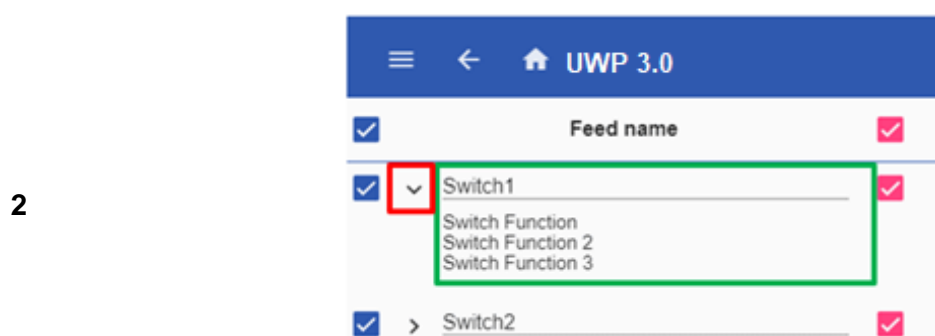
## Nastavení funkce Program

V této kapitole najdete speciální postup pro práci s funkcí Program.

KROK	AKCE						
1	Na dlaždici s funkcí <b>Program</b> , klikněte na  a vstupte do <b>nastavení</b> . Použijte následující postupy:						
2	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Typ</th> <th>Postup</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Programování sekvence</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Nastavení kroků jednorázové sekvence</a></li> <li><a href="#">Změna sekvence</a></li> </ul> </td> </tr> <tr> <td>Nastavení parametrů</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Změna času (jednotlivě)</a></li> <li><a href="#">Změna času (hromadně)</a></li> </ul> </td> </tr> </tbody> </table>	Typ	Postup	Programování sekvence	<ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Nastavení kroků jednorázové sekvence</a></li> <li><a href="#">Změna sekvence</a></li> </ul>	Nastavení parametrů	<ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Změna času (jednotlivě)</a></li> <li><a href="#">Změna času (hromadně)</a></li> </ul>
	Typ	Postup					
Programování sekvence	<ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Nastavení kroků jednorázové sekvence</a></li> <li><a href="#">Změna sekvence</a></li> </ul>						
Nastavení parametrů	<ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Změna času (jednotlivě)</a></li> <li><a href="#">Změna času (hromadně)</a></li> </ul>						

## Kontrola, která funkce spínače patří k danému kroku








KROK	AKCE
1	Na dlaždici s funkcí <b>Program</b> , klikněte na  a vstupte do <b>nastavení</b> . Klikněte na  pro zjištění která funkce <b>Spínače</b> patří k danému kroku.

























67. Nastavení funkce spínače

**Pozn.:** Souvislost mezi krokem a funkcí spínače nemůže být změněna v nastavení dlaždice Program.

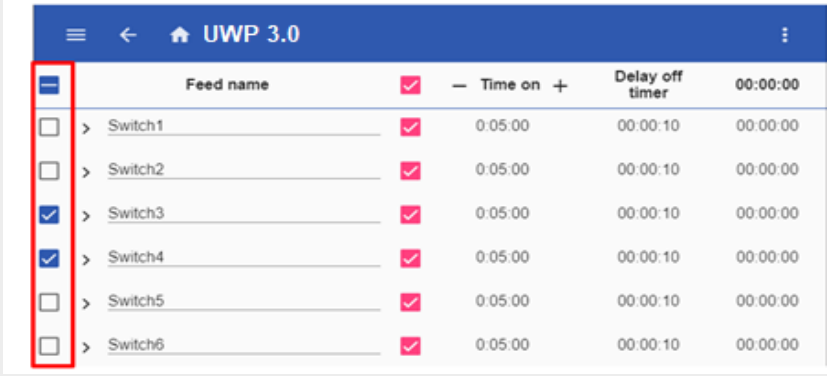








## Změna hodnoty časování

KROK	AKCE									
1	Na dlaždici s funkcí <b>Program</b> , klikněte na  a vstupte do <b>nastavení</b> . Existují dva způsoby jak změnit časování pro každý krok sekvence.									
2	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Když chcete změnit nastavení...</th> <th>tak...</th> <th>a...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>individuálně</b></td> <td>ve sloupci čas zapnutí klikněte na políčko s časem</td> <td>zadejte hodiny, minuty a sekundy.</td> </tr> <tr> <td><b>hromadně</b></td> <td>klikněte na  nebo  ve sloupci čas zapnutí</td> <td>zadejte procentuální hodnotu, která se použije na změnu času pro všechny kroky sekvence.</td> </tr> </tbody> </table>	Když chcete změnit nastavení...	tak...	a...	<b>individuálně</b>	ve sloupci čas zapnutí klikněte na políčko s časem	zadejte hodiny, minuty a sekundy.	<b>hromadně</b>	klikněte na  nebo  ve sloupci čas zapnutí	zadejte procentuální hodnotu, která se použije na změnu času pro všechny kroky sekvence.
	Když chcete změnit nastavení...	tak...	a...							
<b>individuálně</b>	ve sloupci čas zapnutí klikněte na políčko s časem	zadejte hodiny, minuty a sekundy.								
<b>hromadně</b>	klikněte na  nebo  ve sloupci čas zapnutí	zadejte procentuální hodnotu, která se použije na změnu času pro všechny kroky sekvence.								

## Změna programové sekvence

KROK	AKCE								
1	Na dlaždici s funkcí <b>Program</b> , klikněte na  a vstupte do <b>nastavení</b> .								
2	Klikněte na  pro výběr kroků které se provedou po startu sekvence. <i>Pozn.: Pokaždé když je sekvence spuštěna, provedou se jen právě označené kroky.</i>								
3	Klikněte na  a vyberte  pro uložení a odeslání změn.								
4	Můžete kliknout na  pokud chcete obnovit poslední platnou sestavu kroků.								
5	Klikněte na  a zvolte  pro spuštění sekvence. Zkontrolujte status každého kroku sekvence:								
6	<table border="1"> <thead> <tr> <th>INDIKÁTOR</th> <th>STATUS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Aktuálně aktivní krok</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Povolený krok</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Zakázaný krok</td> </tr> </tbody> </table>	INDIKÁTOR	STATUS		Aktuálně aktivní krok		Povolený krok		Zakázaný krok
INDIKÁTOR	STATUS								
	Aktuálně aktivní krok								
	Povolený krok								
	Zakázaný krok								
7	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Pokud chcete...</th> <th>tak klikněte na...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>sekvenci pozastavit</td> <td></td> </tr> <tr> <td>sekvenci ukončit</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p><i>Pozn.: Pokud je sekvence spuštěna, nelze měnit nastavení sekvence. Pro provedení změny musí být sekvence ukončena.</i></p>	Pokud chcete...	tak klikněte na...	sekvenci pozastavit		sekvenci ukončit			
Pokud chcete...	tak klikněte na...								
sekvenci pozastavit									
sekvenci ukončit									

## Spuštění sady kroků pouze jednou



KROK	AKCE						
1	<p>V nastavení dlaždice označte kroky, které se mají provést pouze jednou.</p>  <p><b>Poznámky:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tato konfigurace dočasně přepíše původní výběr kroků sekvence a umožní provést specifickou sadu kroků.</li> <li>• Jakmile je sekvence dokončena, obnoví se předchozí nastavení.</li> <li>• Tento postup může proběhnout, pokud sekvence není v běhu.</li> <li>• Kroky, které nejsou povoleny, nelze vybrat a spustit.</li> </ul>						
2	<p>Klikněte na  a zvolte  pro spuštění sekvence.</p>						
3	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Pokud chcete...</th> <th>tak klikněte na...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>sekvenci pozastavit</td> <td></td> </tr> <tr> <td>sekvenci ukončit</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p><b>Pozn.:</b> Pokud je sekvence spuštěna, nelze měnit nastavení sekvence. Pro provedení změny musí být sekvence ukončena.</p>	Pokud chcete...	tak klikněte na...	sekvenci pozastavit		sekvenci ukončit	
Pokud chcete...	tak klikněte na...						
sekvenci pozastavit							
sekvenci ukončit							

# Alarmy

---

Tato kapitola popisuje možnosti alarmových hlášení.

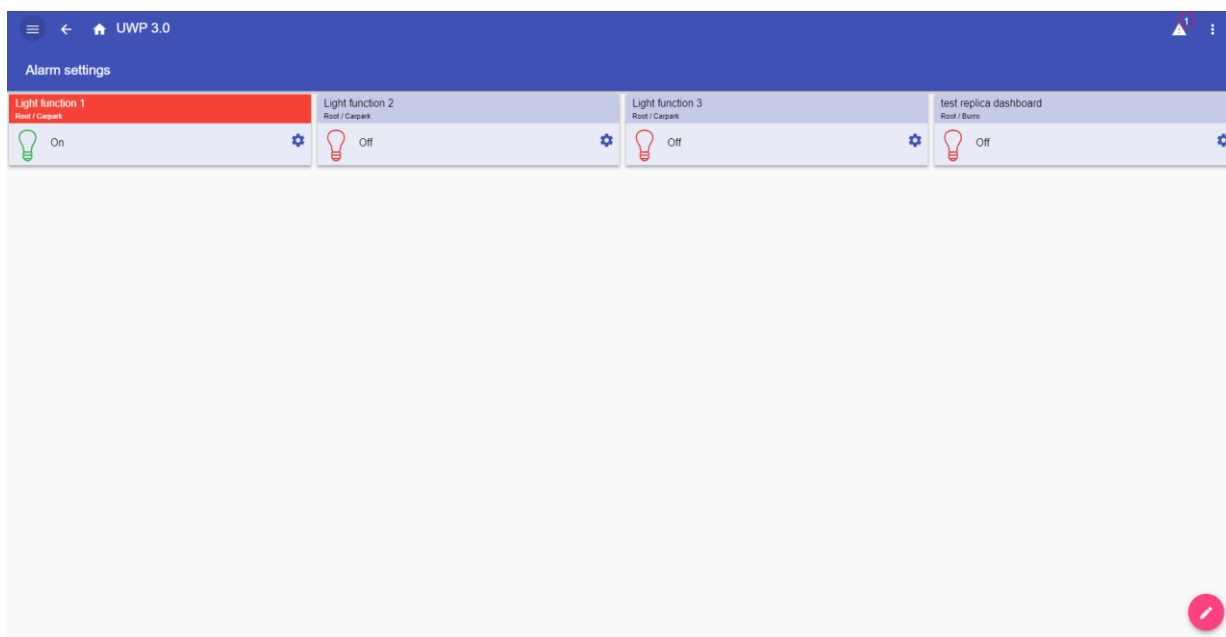
## Jak použít alarm na obrazovce

KROK	AKCE
1	<p>Klikněte na  pro vstup do <b>Hlavního menu</b>.</p>  <p>68. Hlavní menu</p>
2	<p>Zvolte <b>Alarmy</b> &gt;</p>



## Uživatelské prostředí

Následující kapitoly popisují hlavní možnosti alarmů a různé funkce pro dlaždice s alarmy.

### Popis obrazovky







69. Obrazovka s alarmy

PRVEK	POPIS
	Tlačítko pro přidání <b>alarmů</b> .
	Čítač aktivních alarmů.
	<b>Pozn.:</b> Klikněte na tuto ikonu pro zobrazení navigace na obrazovky související s aktivními alarmy.

## Alarm detekce vody







70. Dlaždice alarmu detekce vody

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	Alarm bez aktivace senzoru	
	Alarm vyhlášen	Ikony zobrazují stav funkce.
	Alarm ukončen <i>Pozn.: jedná se o umlčení alarmu do doběhnutí času ukončení.</i>	<b>Pozn.:</b> Barva ikon může být změněna (viz menu <b>Nastavení</b> ).
00:00:00	Časovač ukončení	Funkce je umlčena po uběhnutí nastaveného času.
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).

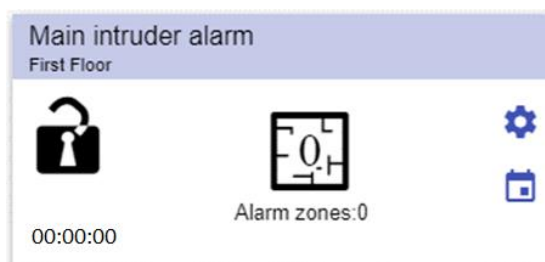
## Alarm detekce kouře









71. Dlaždice alarmu detekce kouře

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	Alarm bez aktivace senzoru	<p>Ikony zobrazují stav funkce.</p> <p><b>Pozn.:</b> Barva ikon může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b>).</p> <p>Funkce je umlčena po uběhnutí nastaveného času.</p> <p>Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b>).</p>
	Alarm vyhlášen	
	Alarm ukončen	
00:00:00	Časovač ukončení	
	Nastavení	

## Alarm narušení - hlavní



72. Dlaždice alarmu narušení - hlavní






IKONA	VÝZNAM	POPIS
	Alarm deaktivován	Ikony zobrazují stav funkce. Kliknutím na ikonu, můžete změnit stav: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Z <b>Deaktivováno</b> na <b>Aktivováno</b></li> <li>• Z <b>Aktivováno</b> na <b>Deaktivováno</b></li> <li>• Při vyhlášeném alarmu může být proveden <b>Reset</b>.</li> </ul>
	Alarm aktivován	
	Alarm vyhlášen	
00:00:00	Časovač ukončení	Funkce je umlčena po uběhnutí nastaveného času.
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
 Alarm zones:0	Počet zón s vyhlášeným alarmem	Zobrazuje se celkový počet zón s vyhlášeným alarmem. Kliknutím na ikonu se zobrazí podrobnosti o souvisejících alarmech.
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí.



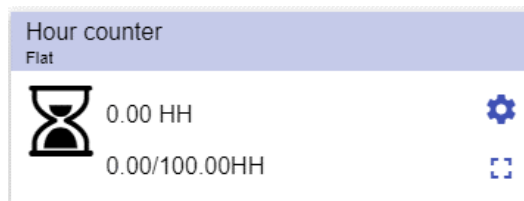
## Alarm narušení – zóna







73. Dlaždice alarmu narušení - zóna

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	Alarm deaktivován, senzor neaktivní	<p>Ikony zobrazují stav funkce. Kliknutím na ikonu, můžete změnit stav ze stavu <b>Alarm</b> na <b>Deaktivace s aktivním senzorem</b> (je to reset na čas deaktivace).</p> <p><i>Pozn.: Barva ikon může být změněna (viz <b>menu Nastavení</b>).</i></p> <p>Funkce je umlčena po uběhnutí nastaveného času.</p> <p>Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b>).</p>
	Alarm deaktivován, senzor aktivní	
	Alarm aktivován, senzor neaktivní	
	Vyhlášen alarm	
00:00:00	Časovač ukončení	
	Nastavení	

## Funkce čítače provozních hodin

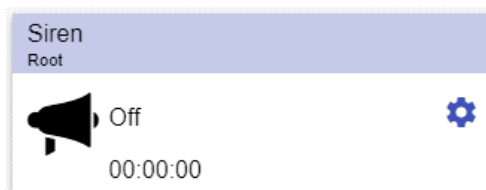


74. Dlaždice čítače provozních hodin




IKONA	VÝZNAM	POPIS
	Načítání hodin probíhá	Ikony zobrazují stav funkce.
	Nastavený limit byl dosažen	<b>Pozn.:</b> Barva ikon může být změněna (viz menu <i>Nastavení</i> ).
0.00 HH 0.00/100.00HH	Aktuální počet hodin Nastavený limit	Údaje zobrazují: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Odměřený provozní čas</li> <li>• Nastavený limit, kdy dojde k upozornění (hodnota se nastavuje v menu nastavení).</li> </ul>
	Rozšíření / zmenšení plochy*	Otevření nastavení resetu (0 nebo jiná hodnota) čítače hodin.
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <i>UWP 3.0 Tool manual</i> ).

\***Pozn.:** Tato funkce je dostupná pouze pro správce.

## Funkce alarmu - siréna



75. Dlaždice alarmu - siréna

IKONA	VÝZNAM	POPIS
	Funkce je připravena, ale čidlo není aktivní	Ikony zobrazují stav funkce.  <i>Pozn.: Barva ikon může být změněna (viz menu <b>Nastavení</b>).</i>
	Funkce je ve stavu alarmu	
00:00:00	Časovač	Zobrazuje se čas, po který bude siréna aktivní (výstup). Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí <b>UWP 3.0 tool</b> (viz <b>UWP 3.0 Tool manual</b> ).
	Nastavení	


## Co je třeba vědět

V této kapitole najdete informace o alarmech v prostředí Web App.

### Co je to alarm

---

Alarmy jsou upozornění na změnu nebo stav, graficky reprezentovány jako:

- ikona  která se zobrazí v navigační liště,
- odlišná barva v dlaždici,
- dlaždice obsahující alarm v obrazovce.

Existují dva druhy alarmu:

KATEGORIE	NASTAVENÍ	TYP
ALARM PRO FUNKCI	Přes software.	1. Voda 2. Kouř 3. Vniknutí 4. Čítač hodin 5. Siréna  (viz <i>Druhy alarmů</i> )
ALARM PRO MONITORING	Uživatелеm.	viz <i>Typy funkcí</i>

## Druhy alarmů

---

Tato kapitola popisuje odlišné druhy **alarmů**.

### Alarm detekce vody

---

Pomocí **UWP 3.0 Tool** můžete nastavit základní funkci alarmu pro **detekci úniku vody** (zaplavení podlahy vodou).

Pomocí Web App můžete monitorovat tuto funkci přidáním odpovídající dlaždice.

### Alarm detekce kouře

---

Pomocí **UWP 3.0 Tool** můžete nastavit základní funkci alarmu pro **detekci kouře** (přítomnost kouře v daném prostoru budovy).

Pomocí Web App můžete monitorovat tuto funkci přidáním odpovídající dlaždice.

### Alarm narušení (hlavní a zónový)

---

Alarmy narušení se používají jako ochrana budovy před vniknutím nežádoucích osob.

Vytvoření **alarmu narušení**:

1. Musíte vytvořit alespoň **jeden alarm narušení zóny**. Každá zóna může odpovídat části domu, která bude monitorována, nebo pouze jednomu senzoru.
2. Poté musíte vytvořit **Hlavní alarm narušení**, který se používá ke správě všech zón. Slouží k aktivaci / deaktivaci alarmu a celkový přehled o stavech všech zón.

Pomocí Web App můžete monitorovat tuto funkci přidáním odpovídající dlaždice.

### Funkce čítače provozních hodin

---

Účelem **funkce čítače provozních hodin** je evidovat celkovou dobu, kdy byl výstup funkce aktivní od posledního resetování.

Obvykle se používá:

1. pro sledování doby činnosti osvětlení pro preventivní výměnu svítek před koncem jejich životnosti
2. pro sledování provozních hodin systémů HVAC (Topení – Větrání – Klimatizace) a pro jejich včasnou výměnu nebo pro plánování údržby.

Pomocí Web App můžete monitorovat tuto funkci přidáním odpovídající dlaždice.

## Funkce alarmu - siréna

---

**Funkce Alarmu siréna** umožňuje ovládat příslušný výstup při detekci alarmu.

Má dva účely:





- umožnění maximální flexibility pro aktivaci výstupu.
- použití jen jednoho fyzického výstupu společně pro více alarmů.

Pomocí Web App můžete monitorovat tuto funkci přidáním odpovídající dlaždice.

# Jak postupovat

Následující kapitola popisuje správu alarmů.

## Správa alarmů


KROK	AKCE
1	Otevřete obrazovku se <b>správou alarmů</b> (  > Alarmy).
2	Klikněte na  pro zobrazení seznamu <b>funkcí</b> .
3	Klikněte na  pro otevření seznamu dostupných signálů.  76. Lišta editace alarmů


Označte alarm(y).



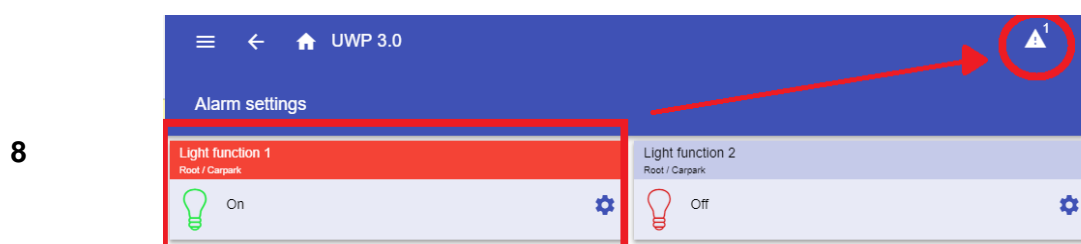
77. Seznam dostupných signálů

5 Klikněte na **Použít**.

6 Pro odebrání alarmu klikněte na odpovídající dlaždici a klikněte na .

7 Klikněte na  a **uložte** nastavení.

Zkontrolujte přítomnost indikace čítače **Aktivních alarmů**.





78. Čítač aktivních alarmů

# Hlášení

---

Tato kapitola popisuje vytvoření hlášení (export) dat.

## Jak otevřít nastavení hlášení

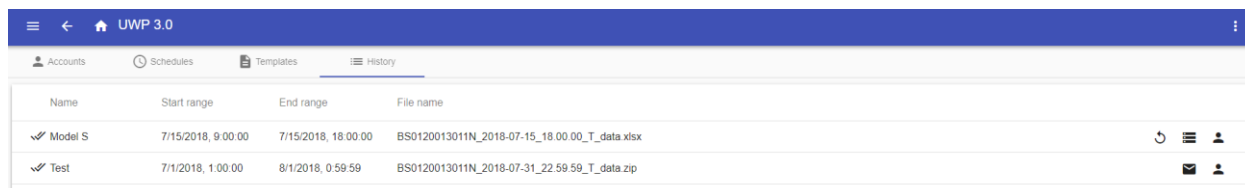
KROK	AKCE
1	<p>Klikněte na  pro otevření <b>hlavního menu</b>.</p>  <p>79. Hlavní menu</p>
2	<p>Vyberte <b>Hlášení</b> &gt;</p>



# Uživatelské rozhraní

Tato kapitola popisuje možnosti nastavení hlášení a ostatní související tabulky.

## Hlavní stránka

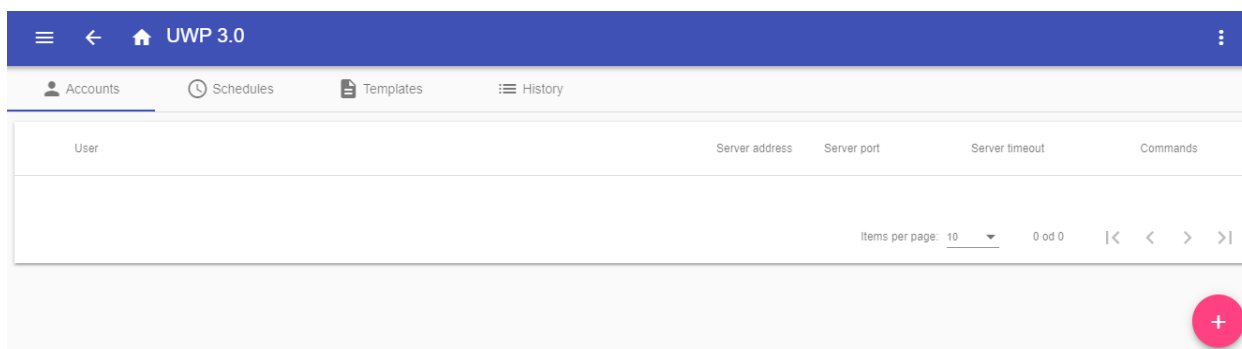


Name	Start range	End range	File name
✓ Model S	7/15/2018, 9:00:00	7/15/2018, 18:00:00	BS0120013011N_2018-07-15_18.00.00_T_data.xlsx
✓ Test	7/1/2018, 1:00:00	8/1/2018, 0:59:59	BS0120013011N_2018-07-31_22.59.59_T_data.zip







### 80. Hlavní stránka hlášení

PRVEK	POPIS
<b>Účty</b>	Můžete nastavit FTP/SMTP účty pomocí kterých budete odesílat hlášení.
<b>Plány</b>	Hlášení se mohou odesílat automaticky podle vytvořeného plánu (viz <b>Plánovač hlášení</b> ).
<b>Šablony</b>	Můžete si vytvořit šablony pro formát hlášení podle svých potřeb (viz <b>Vytvoření šablony</b> ).
<b>Historie</b>	Můžete prohlížet seznam hlášení, které už byly provedeny (viz <b>Historie</b> ).

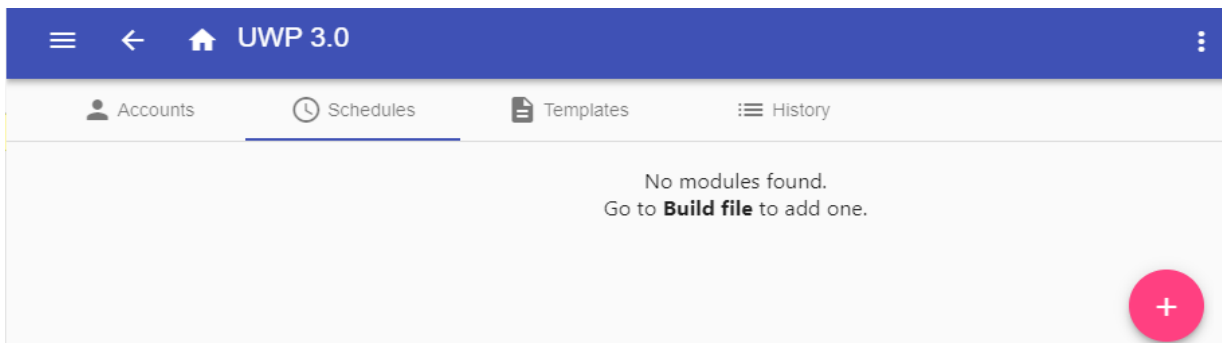
## Účty pro hlášení



### 81. Přehled účtů

PRVEK	POPIS
Uživatel	e-mail příjemce
Adresa serveru	adresa SMTP serveru
Port serveru	SMTP port
Časová prodleva	Čekací doba na reakci serveru (s)
Povel	<ul style="list-style-type: none"> <li> Vytvoření nového účtu / změna existujícího.</li> <li> Odeslání požadavku.</li> <li> Smazání účtu.</li> </ul>
	Výběr účtů.
	Navigace na stránkách.
	Vytvoření nového účtu (viz <b>Vytvoření FTP/FTPS</b> a <b>Vytvoření SMTP účtu</b> ).

## Plánovač hlášení

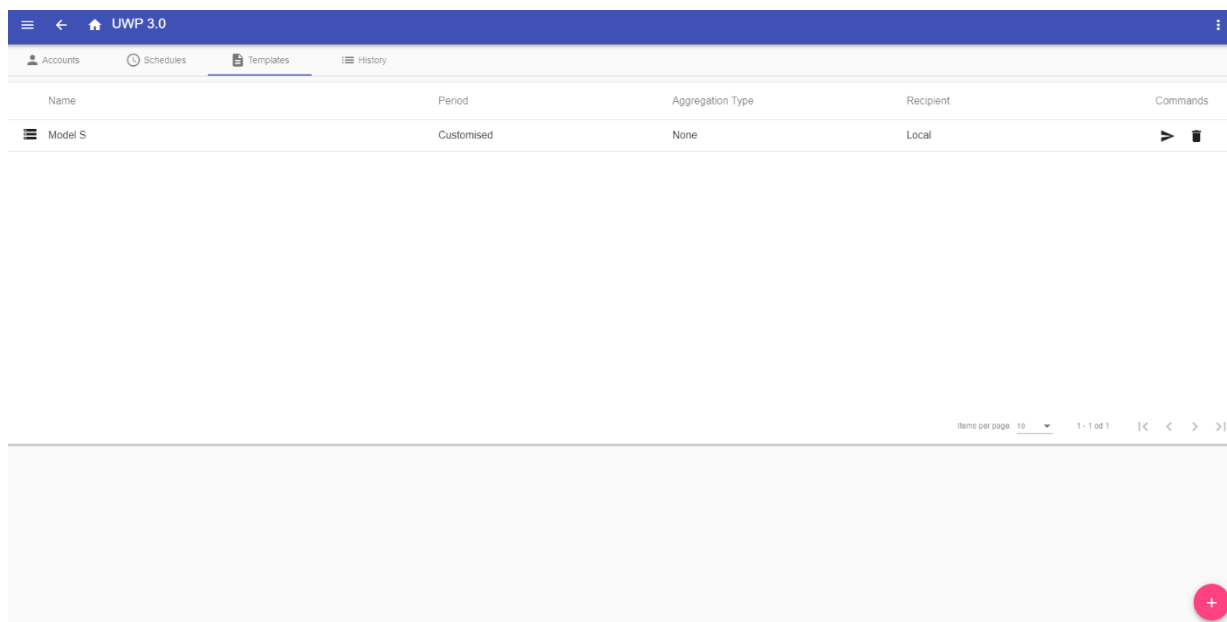


### 82. Přehled plánů

PRVEK	POPIS
	Vstup do editace.

## Šablony hlášení

V tabulce šablon můžete vidět hotové šablony pro hlášení, které jsou připraveny a můžete zde vytvořit nové šablony.











### 83. Přehled šablon






PRVEK	POPIS
	Vytvoření nové šablony / změna existující.
	Odeslání požadavku.
	Smazání šablony.
	Přidání nové šablony (viz <b>Vytvoření šablony</b> ).

## Historie

Tabulka s přehledem **Historie** zobrazuje již odeslaná hlášení.

Name	Start range	End range	File name	
✓ Model S	7/15/2018, 9:00:00	7/15/2018, 18:00:00	BS0120013011N_2018-07-15_18:00:00_T_data.xlsx	  
✓ Model S	7/15/2018, 9:00:00	7/15/2018, 18:00:00	BS0120013011N_2018-07-15_18:00:00_T_data.xlsx	  
✓ Test	7/1/2018, 1:00:00	8/1/2018, 0:59:59	BS0120013011N_2018-07-31_22:59:59_T_data.zip	 

### 84. Přehled historie

IKONA	FUNKCE
	Stažení obsahu vybraného hlášení.
	Zopakování odeslání vybraného hlášení.
	Zobrazení / skrytí detailů vybraného hlášení.
	Zobrazení / skrytí detailů vybraného hlášení.
	Zobrazení / skrytí detailů vybraného hlášení.

## Co je třeba vědět

Tyto kapitoly popisují, co je to hlášení a jeho automatické odesílání.

### Co je to hlášení

---

Hlášení je vlastně soubor obsahující získaná data a události z vybraného časového úseku.

Tento soubor vytvořen na základě modelu (šablony) vytvořeného uživatelem a může být uložen ručně nebo odeslán automaticky pomocí FTP/FTPS/SFTP serveru nebo na určenou e-mailovou adresu pomocí SMTP.

## Jak postupovat (informace pro správce)

Následující kapitoly popisují postup vytvoření **šablony**, FTP/FTPS/SMTP účtu a plánu automatických hlášení.

### Vytvoření FTP/FTPS účtu

KROK	AKCE												
1	Otevřete stránku Hlášení (☰ > Hlášení).												
2	V přehledu <b>Účty</b> , klikněte na <b>+</b> .												
3	Z nabídky <b>Typ účtu</b> vyberte <b>FTP nebo FTPS</b> . Vyplňte pole podle popisu:												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>FTP server*</b></td> <td>Zadejte adresu cílového FTP serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.</td> </tr> <tr> <td><b>FTP port</b></td> <td>Služba FTP obvykle používá port 21. Port však může být i jiný (pokud již není rezervován pro jinou službu). Správce FTP serveru jej může změnit.</td> </tr> <tr> <td><b>Prodleva</b></td> <td>Zadejte čas v sekundách, po který se bude zkoušet navázat spojení s FTP serverem, než bude pokus o spojení ukončen.</td> </tr> <tr> <td><b>FTP jméno a heslo</b></td> <td>Vyplňte platné jméno a heslo pro vzdálený přístup do vybrané složky FTP serveru.</td> </tr> <tr> <td><b>FTP složka</b></td> <td>Zadejte název složky na FTP serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.</td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	POPIS	<b>FTP server*</b>	Zadejte adresu cílového FTP serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.	<b>FTP port</b>	Služba FTP obvykle používá port 21. Port však může být i jiný (pokud již není rezervován pro jinou službu). Správce FTP serveru jej může změnit.	<b>Prodleva</b>	Zadejte čas v sekundách, po který se bude zkoušet navázat spojení s FTP serverem, než bude pokus o spojení ukončen.	<b>FTP jméno a heslo</b>	Vyplňte platné jméno a heslo pro vzdálený přístup do vybrané složky FTP serveru.	<b>FTP složka</b>	Zadejte název složky na FTP serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.
PRVEK	POPIS												
<b>FTP server*</b>	Zadejte adresu cílového FTP serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.												
<b>FTP port</b>	Služba FTP obvykle používá port 21. Port však může být i jiný (pokud již není rezervován pro jinou službu). Správce FTP serveru jej může změnit.												
<b>Prodleva</b>	Zadejte čas v sekundách, po který se bude zkoušet navázat spojení s FTP serverem, než bude pokus o spojení ukončen.												
<b>FTP jméno a heslo</b>	Vyplňte platné jméno a heslo pro vzdálený přístup do vybrané složky FTP serveru.												
<b>FTP složka</b>	Zadejte název složky na FTP serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.												
4													
	<b>Pozn.: Pole označené (*) musí být vyplněno.</b>												
5	Klikněte na <b>Uložit</b> .												

## Vytvoření SMTP účtu



KROK	AKCE																						
1	Otevřete stránku Hlášení (☰ > Hlášení).																						
2	V přehledu Účty, klikněte na (+).																						
3	Z nabídky Typ účtu vyberte SMTP.																						
4	Vyplňte pole podle popisu:																						
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>SMTP server*</td> <td>Zadejte název serveru, který bude použit pro odesílání e-mailů.</td> </tr> <tr> <td>SMTP port</td> <td>Obvykle se používá port 25, ale někteří poskytovatelé používají záměrně jiný, aby omezili SPAM (např. GMAIL používá port 587). <i>☑ Informujte se u poskytovatele na správné nastavení SMTP.</i></td> </tr> <tr> <td>Prodleva</td> <td>Zadejte čas v sekundách, po který se bude zkoušet navázat spojení s SMTP serverem, než bude pokus o spojení ukončen.</td> </tr> <tr> <td>SMTP jméno</td> <td>Zadejte e-mailovou adresu pro e-mailový účet.</td> </tr> <tr> <td>SMTP heslo</td> <td>Zadejte heslo pro e-mailový účet.</td> </tr> <tr> <td>Příjemci*</td> <td>Zadejte e-mailovou adresu příjemce(ů).</td> </tr> <tr> <td>Jméno odesílatele</td> <td>Zadejte název použitý jako označení odesílatele (např. <i>Web-app</i>).</td> </tr> <tr> <td>E-mail odesílatele</td> <td>Zadejte e-mailovou adresu použitou v odesílané zprávě.</td> </tr> <tr> <td>Předmět e-mailu</td> <td>Zadejte text předmětu odchozí zprávy..</td> </tr> <tr> <td>Text e-mailu</td> <td>Zadejte váš text zprávy. Data budou odeslána jako soubor v příloze.</td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	POPIS	SMTP server*	Zadejte název serveru, který bude použit pro odesílání e-mailů.	SMTP port	Obvykle se používá port 25, ale někteří poskytovatelé používají záměrně jiný, aby omezili SPAM (např. GMAIL používá port 587). <i>☑ Informujte se u poskytovatele na správné nastavení SMTP.</i>	Prodleva	Zadejte čas v sekundách, po který se bude zkoušet navázat spojení s SMTP serverem, než bude pokus o spojení ukončen.	SMTP jméno	Zadejte e-mailovou adresu pro e-mailový účet.	SMTP heslo	Zadejte heslo pro e-mailový účet.	Příjemci*	Zadejte e-mailovou adresu příjemce(ů).	Jméno odesílatele	Zadejte název použitý jako označení odesílatele (např. <i>Web-app</i> ).	E-mail odesílatele	Zadejte e-mailovou adresu použitou v odesílané zprávě.	Předmět e-mailu	Zadejte text předmětu odchozí zprávy..	Text e-mailu	Zadejte váš text zprávy. Data budou odeslána jako soubor v příloze.
PRVEK	POPIS																						
SMTP server*	Zadejte název serveru, který bude použit pro odesílání e-mailů.																						
SMTP port	Obvykle se používá port 25, ale někteří poskytovatelé používají záměrně jiný, aby omezili SPAM (např. GMAIL používá port 587). <i>☑ Informujte se u poskytovatele na správné nastavení SMTP.</i>																						
Prodleva	Zadejte čas v sekundách, po který se bude zkoušet navázat spojení s SMTP serverem, než bude pokus o spojení ukončen.																						
SMTP jméno	Zadejte e-mailovou adresu pro e-mailový účet.																						
SMTP heslo	Zadejte heslo pro e-mailový účet.																						
Příjemci*	Zadejte e-mailovou adresu příjemce(ů).																						
Jméno odesílatele	Zadejte název použitý jako označení odesílatele (např. <i>Web-app</i> ).																						
E-mail odesílatele	Zadejte e-mailovou adresu použitou v odesílané zprávě.																						
Předmět e-mailu	Zadejte text předmětu odchozí zprávy..																						
Text e-mailu	Zadejte váš text zprávy. Data budou odeslána jako soubor v příloze.																						
	<b>Pozn.: Pole označené (*) musí být vyplněno.</b>																						
5	Klikněte na <b>Uložit</b> .																						



## Vytvoření SFTP účtu

KROK	AKCE												
1	Otevřete stránku Hlášení (☰ > Hlášení).												
2	V přehledu Účty, klikněte na +.												
3	Z nabídky Typ účtu vyberte SFTP.												
4	Ze seznamu <b>Ověřovací metoda</b> , vyberte:												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Jméno/Heslo</td> <td>Zadejte platné hodnoty.</td> </tr> <tr> <td>Jméno/Veřejný klíč</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li> : Požadavek na ověřovací klíč.</li> <li> : <b>Uložení</b>. Bude stažen zašifrovaný soubor.</li> <li> : <b>Smazání</b>.</li> </ul> </td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	POPIS	Jméno/Heslo	Zadejte platné hodnoty.	Jméno/Veřejný klíč	<ul style="list-style-type: none"> <li> : Požadavek na ověřovací klíč.</li> <li> : <b>Uložení</b>. Bude stažen zašifrovaný soubor.</li> <li> : <b>Smazání</b>.</li> </ul>						
PRVEK	POPIS												
Jméno/Heslo	Zadejte platné hodnoty.												
Jméno/Veřejný klíč	<ul style="list-style-type: none"> <li> : Požadavek na ověřovací klíč.</li> <li> : <b>Uložení</b>. Bude stažen zašifrovaný soubor.</li> <li> : <b>Smazání</b>.</li> </ul>												
5	<p>Vyplňte pole podle popisu:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>FTP server*</td> <td>Zadejte adresu cílového FTP serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.</td> </tr> <tr> <td>FTP port</td> <td>Služba FTP obvykle používá port 22. Port však může být i jiný (pokud již není rezervován pro jinou službu). Správce FTP serveru jej může změnit.</td> </tr> <tr> <td>Prodleva</td> <td>Zadejte čas v sekundách, po který se bude zkoušet navázat spojení s FTP serverem, než bude pokus o spojení ukončen.</td> </tr> <tr> <td>FTP jméno a heslo*</td> <td>Vyplňte platné jméno a heslo pro vzdálený přístup do vybrané složky FTP serveru.</td> </tr> <tr> <td>FTP vzdálená složka</td> <td>Zadejte název složky na FTP serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>Poznámky:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tyto možnosti nejsou přístupné, při zvolené metodě ověření <b>Jméno/Veřejný klíč</b>.</li> <li>• Pole označené (*) musí být vyplněno.</li> </ul>	PRVEK	POPIS	FTP server*	Zadejte adresu cílového FTP serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.	FTP port	Služba FTP obvykle používá port 22. Port však může být i jiný (pokud již není rezervován pro jinou službu). Správce FTP serveru jej může změnit.	Prodleva	Zadejte čas v sekundách, po který se bude zkoušet navázat spojení s FTP serverem, než bude pokus o spojení ukončen.	FTP jméno a heslo*	Vyplňte platné jméno a heslo pro vzdálený přístup do vybrané složky FTP serveru.	FTP vzdálená složka	Zadejte název složky na FTP serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.
PRVEK	POPIS												
FTP server*	Zadejte adresu cílového FTP serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.												
FTP port	Služba FTP obvykle používá port 22. Port však může být i jiný (pokud již není rezervován pro jinou službu). Správce FTP serveru jej může změnit.												
Prodleva	Zadejte čas v sekundách, po který se bude zkoušet navázat spojení s FTP serverem, než bude pokus o spojení ukončen.												
FTP jméno a heslo*	Vyplňte platné jméno a heslo pro vzdálený přístup do vybrané složky FTP serveru.												
FTP vzdálená složka	Zadejte název složky na FTP serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.												
6	Klikněte na <b>Uložit</b> .												

## Plánovač Hlášení

KROK	AKCE														
1	Otevřete stránku Hlášení (  > Hlášení).														
2	V přehledu <b>Plánovač</b> klikněte na  pro otevření editačního režimu. Vyplňte pole podle popisu:														
3	<table border="1"> <thead> <tr> <th>PRVEK</th> <th>POPIS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Název</b></td> <td>Název hlášení</td> </tr> <tr> <td><b>Typ</b></td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Test událostí modulu</li> <li>• Test událostí funkce</li> <li>• Test historie</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td><b>Příjemce</b></td> <td>Příjemce hlášení</td> </tr> <tr> <td><b>Interval dat</b></td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>• bodově</li> <li>• denně</li> <li>• týdně</li> <li>• měsíčně</li> <li>• ročně</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td><b>Typ agregace</b></td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>• žádná</li> <li>• denní</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td><b>Počáteční datum</b></td> <td>Datum počátku exportu dat.</td> </tr> </tbody> </table>	PRVEK	POPIS	<b>Název</b>	Název hlášení	<b>Typ</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Test událostí modulu</li> <li>• Test událostí funkce</li> <li>• Test historie</li> </ul>	<b>Příjemce</b>	Příjemce hlášení	<b>Interval dat</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• bodově</li> <li>• denně</li> <li>• týdně</li> <li>• měsíčně</li> <li>• ročně</li> </ul>	<b>Typ agregace</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• žádná</li> <li>• denní</li> </ul>	<b>Počáteční datum</b>	Datum počátku exportu dat.
	PRVEK	POPIS													
	<b>Název</b>	Název hlášení													
	<b>Typ</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Test událostí modulu</li> <li>• Test událostí funkce</li> <li>• Test historie</li> </ul>													
	<b>Příjemce</b>	Příjemce hlášení													
<b>Interval dat</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• bodově</li> <li>• denně</li> <li>• týdně</li> <li>• měsíčně</li> <li>• ročně</li> </ul>														
<b>Typ agregace</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• žádná</li> <li>• denní</li> </ul>														
<b>Počáteční datum</b>	Datum počátku exportu dat.														
4	Klikněte na <b>Uložit</b> .														



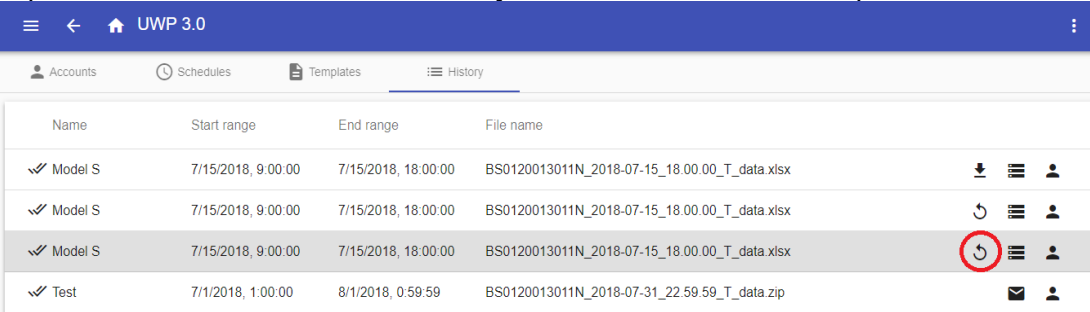
## Vytvoření šablony

KROK	AKCE
1	Otevřete stránku Hlášení (☰ > Hlášení).

- 2 V přehledu **Šablony** klikněte na  pro vstup do konfigurace šablony a vyplňte následující pole:













PRVEK	POPIS								
<b>Název</b>	Zadejte název šablony.								
<b>Typ hlášení</b>	Vyberte typ souboru, který bude odeslán:								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Pokud chcete...</th> <th>tak budete mít dostupné...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Historii</b></td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>všechny formáty<sup>1</sup></li> <li><b>názvy vrstev</b><sup>2</sup></li> <li>bez měřených typů<sup>3</sup></li> </ul> </td> </tr> <tr> <td><b>Události</b></td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>všechny formáty včetně <b>ZIP</b></li> <li>pouze styl <b>Záznam</b></li> <li>bez měřených typů</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td><b>FTP push</b></td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>pouze <b>CSV</b> formát<sup>4</sup></li> <li><b>AVG, MIN, MAX</b></li> <li><b>všechna zařízení</b> obsahující <b>všechny veličiny</b><sup>5</sup></li> </ul> </td> </tr> </tbody> </table>	Pokud chcete...	tak budete mít dostupné...	<b>Historii</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>všechny formáty<sup>1</sup></li> <li><b>názvy vrstev</b><sup>2</sup></li> <li>bez měřených typů<sup>3</sup></li> </ul>	<b>Události</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>všechny formáty včetně <b>ZIP</b></li> <li>pouze styl <b>Záznam</b></li> <li>bez měřených typů</li> </ul>	<b>FTP push</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>pouze <b>CSV</b> formát<sup>4</sup></li> <li><b>AVG, MIN, MAX</b></li> <li><b>všechna zařízení</b> obsahující <b>všechny veličiny</b><sup>5</sup></li> </ul>
	Pokud chcete...	tak budete mít dostupné...							
	<b>Historii</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>všechny formáty<sup>1</sup></li> <li><b>názvy vrstev</b><sup>2</sup></li> <li>bez měřených typů<sup>3</sup></li> </ul>							
<b>Události</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>všechny formáty včetně <b>ZIP</b></li> <li>pouze styl <b>Záznam</b></li> <li>bez měřených typů</li> </ul>								
<b>FTP push</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>pouze <b>CSV</b> formát<sup>4</sup></li> <li><b>AVG, MIN, MAX</b></li> <li><b>všechna zařízení</b> obsahující <b>všechny veličiny</b><sup>5</sup></li> </ul>								
<b>Styl vrstvy</b>	Vyberte požadovaný styl: <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Záznam</b></li> <li><b>Tabulka</b> (dostupné jen pro <b>Historii</b>)</li> </ul>								
<b>Formát souboru</b>	Vyberte formát souboru použitý v hlášení: <ul style="list-style-type: none"> <li><b>XLSX</b></li> <li><b>CSV</b><sup>4</sup></li> <li><b>XML</b></li> <li><b>ZIP</b><sup>1</sup> (pouze pro <b>Historii</b>).</li> </ul>								
<b>Jméno vrstvy<sup>2</sup></b>	Vyberte vrstvu pro název souboru.								
<b>Režim ukládání</b>	jednotlivě / archiv / proud / pracovní list								
<b>Oddělovač desetín</b>	tečka / čárka								
<b>Prázdná buňka</b>	nula / uživatelsky								
<b>Formát pro půlnoc</b>	23:59 / 24:00 / 00:00								
<b>Výběr veličin<sup>5</sup></b>	Veličiny, které bude obsahovat hlášení. Pokud zvolíte <b>Všechny veličiny</b> , můžete zvolit <b>Typ měření</b> <sup>3</sup> .								
<b>Exportovat</b>	Hlášení bude generováno bez uložení provedených změn nastavení.								
<b>Uložit a exportovat</b>	Hlášení bude generováno a změny nastavení se uloží.								
<b>Uložit</b>	Nastavení hlášení se pouze uloží.								
<b>Zrušit</b>	Provedené změny se zahodí.								

## Opakované hlášení

KROK	AKCE
1	Otevřete stránku Hlášení (  > Hlášení).
2	V přehledu <b>Historie</b> klikněte na  a vybrané hlášení bude znovu provedeno.
3	Klikněte na  a soubor hlášení bude stažen.

UWP 3.0



Accounts Schedules Templates History

Name	Start range	End range	File name	
✓ Model S	7/15/2018, 9:00:00	7/15/2018, 18:00:00	BS0120013011N_2018-07-15_18.00.00_T_data.xlsx	  
✓ Model S	7/15/2018, 9:00:00	7/15/2018, 18:00:00	BS0120013011N_2018-07-15_18.00.00_T_data.xlsx	  
✓ Model S	7/15/2018, 9:00:00	7/15/2018, 18:00:00	BS0120013011N_2018-07-15_18.00.00_T_data.xlsx	  
✓ Test	7/1/2018, 1:00:00	8/1/2018, 0:59:59	BS0120013011N_2018-07-31_22.59.59_T_data.zip	  

# Vyhledávání

Tato kapitola popisuje funkci **Vyhledávání** (dostupné v **hlavním menu**).

## Jak vstoupit do menu vyhledávání

KROK	AKCE
1	<p>Klikněte na  pro vstup do <b>hlavního menu</b>.</p>  <p>85. Hlavní menu</p>
2	<p>Zvolte <b>Vyhledávání</b> &gt;</p>

## Uživatelské rozhraní



86. Stránka vyhledávání


PRVEK	POPIS
	tlačítko vyhledávání

## Co je třeba vědět

Tato kapitola popisuje výhody vyhledávání.

### Výhody vyhledávání

---



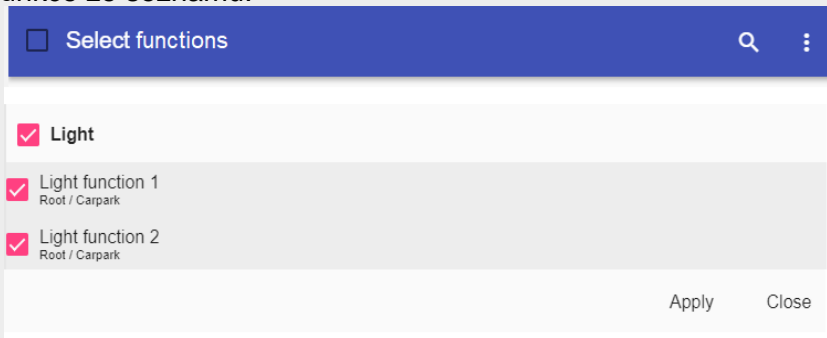
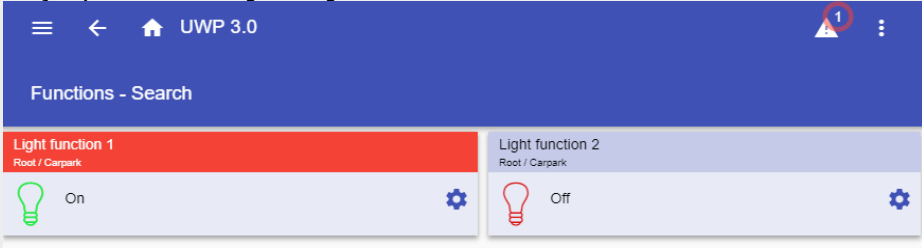
Můžete najít funkci kliknutím na  a výběrem funkce z rozbalovacího seznamu.

**Poznámka:** Opuštěním této stránky se změny ztratí.

# Jak postupovat

Tato kapitola popisuje funkci Vyhledávání.

## Funkce vyhledávání

KROK	AKCE
1	Otevřete stránku <b>Vyhledávání</b> (  > Vyhledávání).
2	Klikněte na  pro otevření seznamu signálů. Označte funkce ze seznamu.
3	 <p style="text-align: center;"><b>87. Seznam dostupných signálů</b></p>
4	Klikněte na <b>Použít</b> pro uložení výběru.
5	Zkontrolujte přítomnost <b>vybraných</b> funkcí.  <p style="text-align: center;"><b>88. Vybrané funkce</b></p>



## Užitečné odkazy

---

Informace	Kde je naleznete
UWP 3.0 Tool – uživatelský manuál	<a href="http://www.productselection.net/MANUALS/UK/uwp3.0_tool.pdf">www.productselection.net/MANUALS/UK/uwp3.0_tool.pdf</a>
Carpark (parkovací systém) – Návod pro vytvoření a instalaci systému	<a href="http://www.productselection.net/MANUALS/UK/cp3_manual.pdf">www.productselection.net/MANUALS/UK/cp3_manual.pdf</a>
UWP 3.0 – datový list	<a href="http://www.productselection.net/PDF/UK/uwp3.0_ds.pdf">http://www.productselection.net/PDF/UK/uwp3.0_ds.pdf</a>
API	<a href="http://www.productselection.net/Documents/UK/uwp3.0_API.pdf">www.productselection.net/Documents/UK/uwp3.0_API.pdf</a>

## Intellectual property

---

Copyright © 2019, CARLO GAVAZZI Controls SpA  
All rights reserved in all countries.

CARLO GAVAZZI Controls SpA reserves the right to apply modifications or make improvements to the relative documentation without the obligation of advance notice.